

# ALJABAR LINEAR VEKTOR DAN MATRIKS

*Semester Genap 2016-2017*

Resmawan

Universitas Negeri Gorontalo

Matematika 2017

## 3.1 Pengantar Vektor

### 3.1.1 Vektor Geometrik

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Sejumlah besaran beserta kuantitasnya seperti *luas*, *panjang*, *massa*, *suhu*, dan sejenisnya dapat kita sebut sebagai **skalar**.

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Sejumlah besaran beserta kuantitasnya seperti *luas*, *panjang*, *massa*, *suhu*, dan sejenisnya dapat kita sebut sebagai **skalar**.
- **Besaran-besaran yang disertai dengan arah disebut sebagai vektor.**  
Sebagai contoh;

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Sejumlah besaran beserta kuantitasnya seperti *luas*, *panjang*, *massa*, *suhu*, dan sejenisnya dapat kita sebut sebagai **skalar**.
- Besaran-besaran yang disertai dengan arah disebut sebagai **vektor**.  
Sebagai contoh;
  - Sebuah kendaraan bergerak dengan kecepatan 70 km/jam ke arah barat. Kecepatan dan arah kendaraan ini membentuk sebuah vektor yang disebut **kecepatan** kendaraan.

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Sejumlah besaran beserta kuantitasnya seperti *luas*, *panjang*, *massa*, *suhu*, dan sejenisnya dapat kita sebut sebagai **skalar**.
- Besaran-besaran yang disertai dengan arah disebut sebagai **vektor**.  
Sebagai contoh;
  - Sebuah kendaraan bergerak dengan kecepatan 70 km/jam ke arah barat. Kecepatan dan arah kendaraan ini membentuk sebuah vektor yang disebut **kecepatan** kendaraan.
  - Contoh lain dapat kita jumpai saat sebuah meja didorong dengan gaya tertentu sehingga mengalami pergeseran tempat. Dalam kasus seperti ini dapat dijumpai sebuah vektor **gaya** dan **pergeseran**.

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Sejumlah besaran beserta kuantitasnya seperti *luas*, *panjang*, *massa*, *suhu*, dan sejenisnya dapat kita sebut sebagai **skalar**.
- Besaran-besaran yang disertai dengan arah disebut sebagai **vektor**.  
Sebagai contoh;
  - Sebuah kendaraan bergerak dengan kecepatan 70 km/jam ke arah barat. Kecepatan dan arah kendaraan ini membentuk sebuah vektor yang disebut **kecepatan** kendaraan.
  - Contoh lain dapat kita jumpai saat sebuah meja didorong dengan gaya tertentu sehingga mengalami pergeseran tempat. Dalam kasus seperti ini dapat dijumpai sebuah vektor **gaya** dan **pergeseran**.
- Secara **simbolis**, vektor dapat dinyatakan dengan huruf kecil tebal seperti **a**, **b**, **c**, **x**, **y**, **z**, atau huruf lainnya.

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Sejumlah besaran beserta kuantitasnya seperti *luas*, *panjang*, *massa*, *suhu*, dan sejenisnya dapat kita sebut sebagai **skalar**.
- Besaran-besaran yang disertai dengan arah disebut sebagai **vektor**.  
Sebagai contoh;
  - Sebuah kendaraan bergerak dengan kecepatan 70 km/jam ke arah barat. Kecepatan dan arah kendaraan ini membentuk sebuah vektor yang disebut **kecepatan** kendaraan.
  - Contoh lain dapat kita jumpai saat sebuah meja didorong dengan gaya tertentu sehingga mengalami pergeseran tempat. Dalam kasus seperti ini dapat dijumpai sebuah vektor **gaya** dan **pergeseran**.
- Secara **simbolis**, vektor dapat dinyatakan dengan huruf kecil tebal seperti **a**, **b**, **c**, **x**, **y**, **z**, atau huruf lainnya.
- Secara **geometrik**, sebuah vektor dapat dinyatakan sebagai ruas garis terarah atau anak panah pada bidang dan ruang.

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Sejumlah besaran beserta kuantitasnya seperti *luas*, *panjang*, *massa*, *suhu*, dan sejenisnya dapat kita sebut sebagai **skalar**.
- Besaran-besaran yang disertai dengan arah disebut sebagai **vektor**.  
Sebagai contoh;
  - Sebuah kendaraan bergerak dengan kecepatan 70 km/jam ke arah barat. Kecepatan dan arah kendaraan ini membentuk sebuah vektor yang disebut **kecepatan** kendaraan.
  - Contoh lain dapat kita jumpai saat sebuah meja didorong dengan gaya tertentu sehingga mengalami pergeseran tempat. Dalam kasus seperti ini dapat dijumpai sebuah vektor **gaya** dan **pergeseran**.
- Secara **simbolis**, vektor dapat dinyatakan dengan huruf kecil tebal seperti **a**, **b**, **c**, **x**, **y**, **z**, atau huruf lainnya.
- Secara **geometrik**, sebuah vektor dapat dinyatakan sebagai ruas garis terarah atau anak panah pada bidang dan ruang.
- **Arah anak panah menunjukkan arah vektor sedangkan panjang anak panah menunjukkan besaran vektor.**

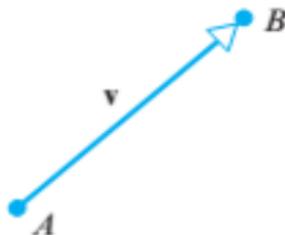
# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

Jika sebuah vektor  $\mathbf{v}$  mempunyai titik awal  $A$  dan titik akhir  $B$ , maka vektor  $\mathbf{v}$  dapat ditulis

$$\mathbf{v} = \overrightarrow{AB}$$

dan secara geometris direpresentasikan



Gambar 3.1.1a

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Vektor dengan arah dan ukuran sama disebut **ekuivalen** dan dinyatakan setara walaupun terletak pada posisi yang berbeda (Gambar 3.1.1b)



Gambar 3.1.1b

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

- Vektor dengan arah dan ukuran sama disebut **ekuivalen** dan dinyatakan setara walaupun terletak pada posisi yang berbeda (Gambar 3.1.1b)



Gambar 3.1.1b

- Dua buah vektor **v** dan **w** yang ekuivalen dinyatakan

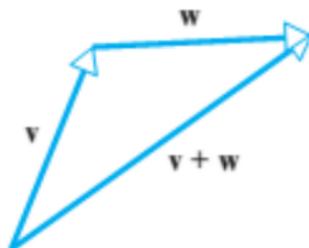
$$\mathbf{v} = \mathbf{w}$$

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

### Definition (Jumlah Vektor Metode Segitiga)

Jika  $\mathbf{v}$  dan  $\mathbf{w}$  adalah sebarang vektor yang diletakkan sedemikian sehingga titik akhir  $\mathbf{v}$  berhimpit dengan titik awal  $\mathbf{w}$ , maka **jumlah vektor**  $\mathbf{v} + \mathbf{w}$  direpresentasikan dengan anak panah dari titik awal  $\mathbf{v}$  hingga titik akhir  $\mathbf{w}$ . (Gambar 3.1.1c)



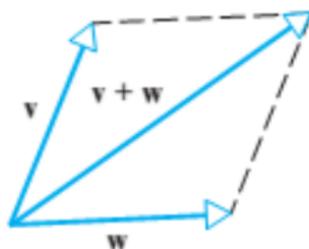
Gambar 3.1.1c

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

### Definition (Jumlah Vektor Metode Jajar Genjang)

Jika  $\mathbf{v}$  dan  $\mathbf{w}$  adalah sebarang vektor yang diletakkan sedemikian sehingga titik awalnya saling berhimpit dan masing-masing ujungnya dihubungkan dengan bayangan vektor selainnya, maka **jumlah vektor**  $\mathbf{v} + \mathbf{w}$  direpresentasikan dengan anak panah yang berhimpit dengan garis diagonal jajar genjang. (Gambar 3.1.1d)



Gambar 3.1.1d

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

### Definition (Vektor Nol dan Negatif)

**Vektor nol** adalah vektor dengan panjang nol dan dinyatakan sebagai  $\mathbf{0}$ . Secara geometrik vektor nol dapat direpresentasikan dengan sebuah titik. Vektor nol memiliki sifat

$$\mathbf{0} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{0} = \mathbf{v}$$

Jika  $\mathbf{v}$  sebarang vektor taknol, maka  $-\mathbf{v}$  adalah **bentuk negatif** dari  $\mathbf{v}$  dan didefinisikan sebagai vektor yang besarnya sama dengan  $\mathbf{v}$  namun memiliki arah yang berlawanan (Gambar 3.1.1e). Vektor ini memiliki sifat

$$\mathbf{v} + (-\mathbf{v}) = \mathbf{0}$$



Gambar 3.1.1e

# 3.1 Pengantar Vektor

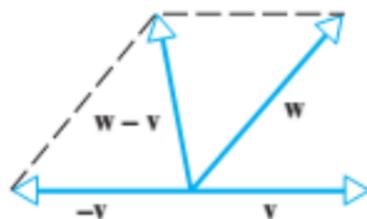
## 3.1.1 Vektor Geometrik

### Definition (Selisih Vektor)

Jika  $\mathbf{v}$  dan  $\mathbf{w}$  adalah dua vektor sebarang, maka **selisih  $\mathbf{v}$  dari  $\mathbf{w}$**  didefinisikan sebagai

$$\mathbf{w} - \mathbf{v} = \mathbf{w} + (-\mathbf{v})$$

(Gambar 3.1.1f)



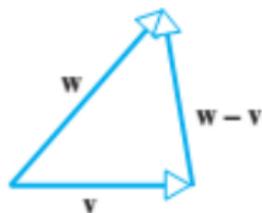
Gambar 3.1.1f

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

### Definition (Selisih Vektor)

Tanpa menggambar  $-\mathbf{v}$ , jika  $\mathbf{v}$  dan  $\mathbf{w}$  adalah sebarang vektor yang diletakkan sedemikian sehingga titik awalnya saling berhimpit, maka **selisih  $\mathbf{v}$  dari  $\mathbf{w}$**  adalah vektor yang terbentuk dari titik akhir  $\mathbf{v}$  ke **titik akhir  $\mathbf{w}$** . (Gambar 3.1.1g).



Gambar 3.1.1g

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

### Definition (Kelipatan Skalar)

Jika  $\mathbf{v}$  adalah vektor taknol dan  $k$  skalar taknol, maka **hasilkali**  $k\mathbf{v}$  didefinisikan sebagai vektor yang panjangnya  $|k|$  kali panjang  $\mathbf{v}$ .

Jika  $k > 0$ , maka arahnya sama dengan  $\mathbf{v}$ ,

Jika  $k < 0$ , maka arahnya berlawanan dengan  $\mathbf{v}$ ,

Jika  $k = \mathbf{0}$  atau  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$ , maka  $k\mathbf{v} = \mathbf{0}$ .

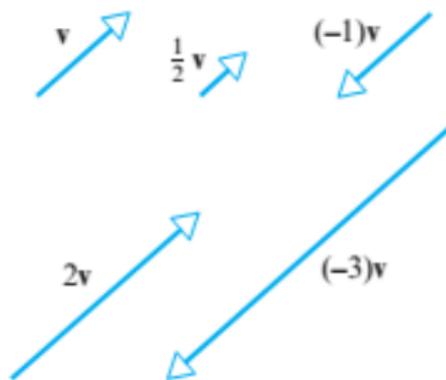
Vektor  $k\mathbf{v}$  disebut **kelipatan skalar** dari  $\mathbf{v}$ .

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.1 Vektor Geometrik

### Example

Perhatikan Gambar 3.1.1h sebagai ilustrasi hubungan antara vektor  $\mathbf{v}$  dan vektor-vektor  $\frac{1}{2}\mathbf{v}$ ,  $(-1)\mathbf{v}$ ,  $2\mathbf{v}$ , dan  $(-3)\mathbf{v}$ .



Gambar 3.1.1h

## 3.1 Pengantar Vektor

### 3.1.2 Vektor pada Ruang Berdimensi Dua

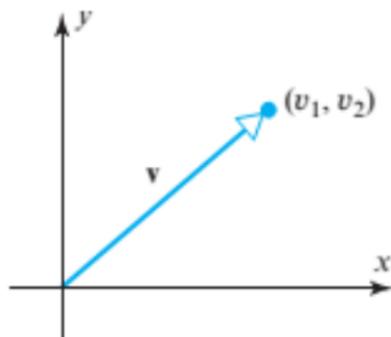
# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.2 Vektor pada Ruang 2 Dimensi

Misal  $\mathbf{v}$  adalah sebarang vektor yang ditempatkan sedemikian rupa sehingga titik awalnya berhimpit dengan titik asal **sistem koordinat** siku-siku. Koordinat  $(v_1, v_2)$  dari titik akhir  $\mathbf{v}$  disebut **komponen  $\mathbf{v}$** , ditulis

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2)$$

Perhatikan Gambar 3.1.2a



Gambar 3.1.2a

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.2 Vektor pada Ruang 2 Dimensi

### Ekuivalen

Dua vektor ekuivalen secara geometris akan diletakkan saling berhimpit pada bidang koordinat karena mempunyai besaran dan arah yang sama.

Dua vektor

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2) \text{ dan } \mathbf{w} = (w_1, w_2)$$

dikatakan **akuivalen** jika dan hanya jika

$$v_1 = w_1 \text{ dan } v_2 = w_2$$

### Penjumlahan dan Perkalian Skalar

Jika  $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$  dan  $\mathbf{w} = (w_1, w_2)$  sebarang vektor dan  $k$  adalah sebarang skalar, maka

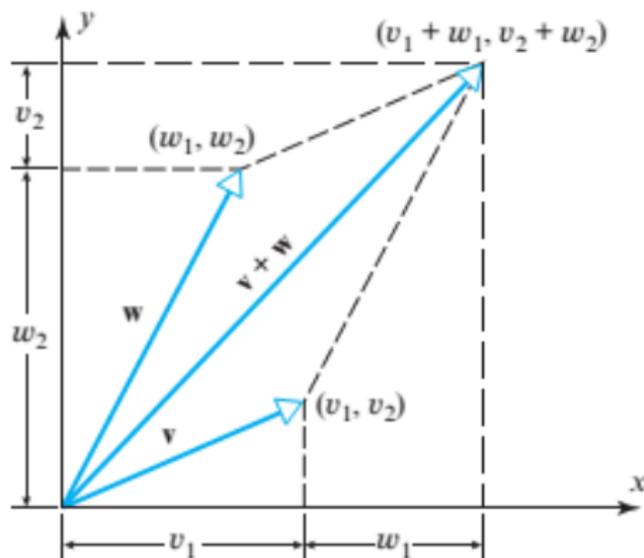
$$\mathbf{v} + \mathbf{w} = (v_1 + w_1, v_2 + w_2)$$

$$k\mathbf{v} = (kv_1, kv_2)$$

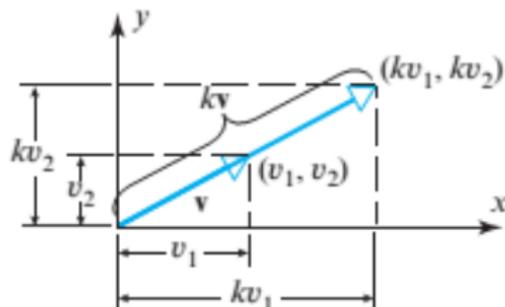
Gambar 3.1.2b dan Gambar 3.1.2c

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.2 Vektor pada Ruang 2 Dimensi



Gambar 3.1.2b



Gambar 3.1.2c

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.2 Vektor pada Ruang 2 Dimensi

### Example

Jika  $\mathbf{v} = (1, -2)$ ,  $\mathbf{w} = (7, 6)$ , dan  $k = 4$ , maka

$$\mathbf{v} + \mathbf{w} = (1 + 7, -2 + 6) = (8, 4)$$

$$k\mathbf{v} = 4(1, -2) = (4, -8)$$

### Pengurangan Vektor

Karena  $\mathbf{v} - \mathbf{w} = \mathbf{v} + (-1)\mathbf{w}$ , maka

$$\mathbf{v} - \mathbf{w} = (v_1 - w_1, v_2 - w_2)$$

Tugas anda membuktikan bahwa hubungan ini berlaku.

## 3.1 Pengantar Vektor

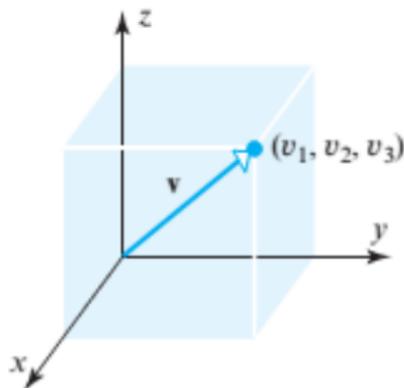
### 3.1.3 Vektor pada Ruang Berdimensi Tiga

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.3 Vektor pada Ruang 3 Dimensi

Misal  $\mathbf{v}$  adalah sebarang vektor yang ditempatkan sedemikian sehingga titik awalnya berhimpit dengan titik asal **sistem koordinat** siku-siku. Sebagaimana pada Gambar 3.1.3a, koordinat pada titik akhir  $\mathbf{v}$  disebut **komponen  $\mathbf{v}$** , ditulis

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$$



Gambar 3.1.3a

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.3 Vektor pada Ruang 3 Dimensi

### Ekuivalen

Dua vektor ekuivalen secara geometris akan diletakkan saling berhimpit pada bidang koordinat karena mempunyai besaran dan arah yang sama.

Dua vektor

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) \text{ dan } \mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$$

dikatakan **ekuivalen** jika dan hanya jika

$$v_1 = w_1, v_2 = w_2 \text{ dan } v_3 = w_3$$

### Penjumlahan dan Perkalian Skalar

Jika  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  dan  $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$  sebarang vektor dan  $k$  adalah sebarang skalar, maka

$$\mathbf{v} + \mathbf{w} = (v_1 + w_1, v_2 + w_2, v_3 + w_3)$$

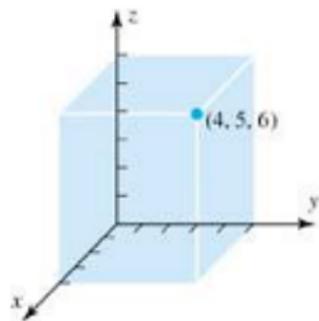
$$k\mathbf{v} = (kv_1, kv_2, kv_3)$$

# 3.1 Pengantar Vektor

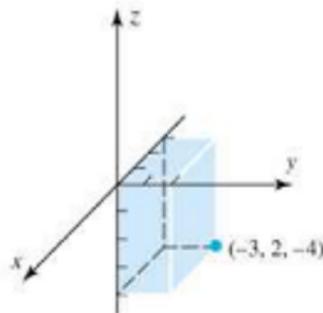
## 3.1.3 Vektor pada Ruang 3 Dimensi

### Contoh

Gambar berikut adalah tampilan vektor  $(4, 5, 6)$  dan  $(-3, 2, -4)$  dalam ruang berdimensi 3.



(a)



(b)

## 3.1 Pengantar Vektor

### 3.1.4 Menentukan Komponen Vektor

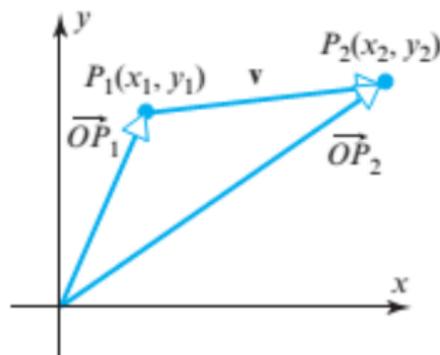
## 3.1 Pengantar Vektor

### 3.1.4 Menentukan Komponen Vektor

Pada kondisi tertentu, suatu vektor diletakkan sedemikian sehingga titik awalnya tidak terletak pada titik asal. Jika vektor  $\overrightarrow{P_1P_2}$  memiliki titik awal  $P_1(x_1, y_1)$  dan titik akhir  $P_2(x_2, y_2)$ , maka

$$\overrightarrow{P_1P_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$

Secara geometrik ditampilkan pada Gambar 3.1.4



Gambar 3.1.4

# 3.1 Pengantar Vektor

## 3.1.4 Menentukan Komponen Vektor

### Example

Komponen vektor  $\mathbf{v} = \overrightarrow{P_1P_2}$  dengan titik awal  $P_1(2, -1, 4)$  dan titik akhir  $P_2(7, 5, -8)$  adalah

$$\begin{aligned}\mathbf{v} &= (7, 5, -8) - (2, -1, 4) \\ &= (7 - 2, 5 - (-1), -8 - 4) \\ &= (5, 6, -12)\end{aligned}$$

## 3.1 Pengantar Vektor

### Problem (Latihan 3.1)

- 1 *Buatlah sketsa dari vektor berikut dimana titik awalnya terletak pada titik asal*  
a)  $\mathbf{v}_1 = (3, 4, 5)$       b)  $\mathbf{v}_2 = (3, -4, 5)$
- 2 *Misal  $\mathbf{u} = (-3, 1, 2)$ ,  $\mathbf{v} = (4, 0, -8)$  dan  $\mathbf{w} = (6, -1, 4)$ . Tentukan komponen-komponen dari*  
a)  $5(\mathbf{v} - 4\mathbf{u})$       b)  $(2\mathbf{u} - 7\mathbf{w}) - (8\mathbf{v} + \mathbf{u})$
- 3 *Misal vektor-vektor pada soal no.2. Tentukan komponen vektor  $\mathbf{x}$  yang memenuhi*  
 $2\mathbf{u} - \mathbf{v} + \mathbf{x} = 7\mathbf{x} + \mathbf{w}$
- 4 *Misal vektor-vektor pada soal no.2. Tentukan skalar  $c_1$ ,  $c_2$  dan  $c_3$  yang memenuhi sehingga*  
 $c_1\mathbf{u} + c_2\mathbf{v} + c_3\mathbf{w} = (2, 0, 4)$
- 5 *Tentukan vektor tak nol  $\mathbf{u}$  dengan titik awal  $P(-1, 3, 5)$  sehingga  $\mathbf{u}$  searah dengan  $\mathbf{v} = (6, 7, 3)$ . Lakukan hal yang sama agar  $\mathbf{u}$  berlawanan arah dengan  $\mathbf{v}$ .*
- 6 *Tentukan vektor tak nol  $\mathbf{u}$  dengan titik akhir  $Q(3, 0, -5)$  sehingga  $\mathbf{u}$  searah dengan  $\mathbf{v} = (4, -2, 1)$ . Lakukan hal yang sama agar  $\mathbf{u}$  berlawanan arah dengan  $\mathbf{v}$ .*

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.1 Sifat-Sifat Aritmatika Vektor

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.1 Sifat-Sifat Aritmatika Vektor

#### Theorem (Sifat-Sifat Aritmatika Vektor)

Jika  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$  dan  $\mathbf{w}$  adalah vektor-vektor pada ruang berdimensi  $n$  dan  $k, l$  adalah sebarang skalar, maka

- 1  $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$
- 2  $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$
- 3  $\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{0} + \mathbf{u} = \mathbf{u}$
- 4  $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$
- 5  $k(l\mathbf{u}) = (kl)\mathbf{u}$
- 6  $k(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = k\mathbf{u} + k\mathbf{v}$
- 7  $(k + l)\mathbf{u} = k\mathbf{u} + l\mathbf{u}$
- 8  $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.1 Sifat-Sifat Aritmatika Vektor

#### Proof.

Bukti Teorema **nomor 2**.

Misal  $\mathbf{u} (u_1, u_2, \dots, u_n)$ ,  $\mathbf{v} (v_1, v_2, \dots, v_n)$ ,  $\mathbf{w} (w_1, w_2, \dots, w_n)$ , maka

$$\begin{aligned}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} &= ((u_1, u_2, \dots, u_n) + (v_1, v_2, \dots, v_n)) + (w_1, w_2, \dots, w_n) \\ &= (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n) + (w_1, w_2, \dots, w_n) \\ &= ((u_1 + v_1) + w_1, (u_2 + v_2) + w_2, \dots, (u_n + v_n) + w_n) \\ &= (u_1 + (v_1 + w_1), u_2 + (v_2 + w_2), \dots, u_n + (v_n + w_n)) \\ &= (u_1, u_2, \dots, u_n) + (v_1 + w_1, v_2 + w_2, \dots, v_n + w_n) \\ &= \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})\end{aligned}$$

Bukti lain diserahkan sebagai **Latihan**



## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.1 Sifat-Sifat Aritmatika Vektor

#### Theorem (Perkalian Skalar)

Jika  $\mathbf{v}$  adalah vektor pada ruang berdimensi  $n$  dan  $k$  adalah sebarang skalar, maka

- 1  $\mathbf{0v} = \mathbf{0}$
- 2  $k\mathbf{0} = \mathbf{0}$
- 3  $(-1)\mathbf{v} = -\mathbf{v}$

#### Definition (Kombinasi Linear)

Jika  $\mathbf{w}$  adalah vektor di  $R^n$ , maka  $\mathbf{w}$  dikatakan **kombinasi linear** dari vektor-vektor  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$  di  $R^n$  jika dapat dinyatakan dalam bentuk

$$\mathbf{w} = k_1\mathbf{v}_1 + k_2\mathbf{v}_2 + \cdots + k_r\mathbf{v}_r$$

dimana  $k_1, k_2, \dots, k_r$  adalah skalar yang disebut **koefisien kombinasi linear**.

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

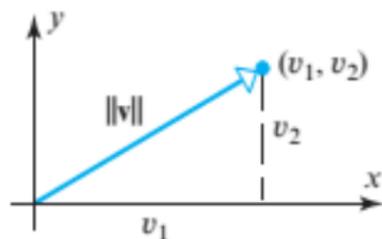
### 3.2.2 Norma dan Jarak Vektor

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.2 Norma dan Jarak Vektor

Misal suatu vektor sebarang  $\mathbf{v}$ . Panjang vektor  $\mathbf{v}$  disebut **norma** (*norm*) dari  $\mathbf{v}$  dan dinyatakan dengan  $\|\mathbf{v}\|$ . Berdasarkan Teorema Pythagoras, norma vektor  $\mathbf{v} = (v_1, v_2)$  pada ruang 2 dimensi (Gambar 3.2.2a) adalah

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2}$$

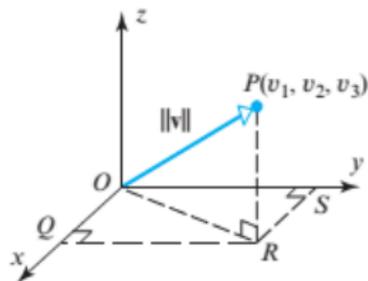


Gambar 3.2.2a

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.2 Norma dan Jarak Vektor

Adapun norma vektor  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  pada ruang 3 dimensi (Gambar 3.2.2b) mengikuti Teorema Pythagoras, yaitu



Gambar 3.2.2b

$$\|\mathbf{v}\|^2 = (OR)^2 + (RP)^2 = (OQ)^2 + (QR)^2 + (RP)^2 = v_1^2 + v_2^2 + v_3^2$$

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$$

Suatu vektor dengan norma satu disebut **vektor satuan**.

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.2 Norma dan Jarak Vektor

#### Definition (Norma Vektor di $R^n$ )

Jika  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  adalah vektor di  $R^n$ , maka **norma** dari  $\mathbf{v}$  dinotasikan  $\|\mathbf{v}\|$  dan didefinisikan mengikuti formula

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$$

#### Example

- ① **Norma** dari vektor  $\mathbf{v} = (-3, 2, 1)$  di  $R^3$  adalah

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{(-3)^2 + 2^2 + 1^2} = \sqrt{14}$$

- ② **Norma** dari vektor  $\mathbf{v} = (2, -1, 3, -5)$  di  $R^4$  adalah

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2 + (-5)^2} = \sqrt{39}$$

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.2 Norma dan Jarak Vektor

#### Theorem

Jika  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  adalah vektor di  $R^n$  dan  $k$  adalah sebarang skalar, maka

- 1  $\|\mathbf{v}\| > 0$
- 2  $\|\mathbf{v}\| = 0$  jika dan hanya jika  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$
- 3  $\|k\mathbf{v}\| = |k| \|\mathbf{v}\|$

#### Proof.

[Akan dibuktikan poin 3]

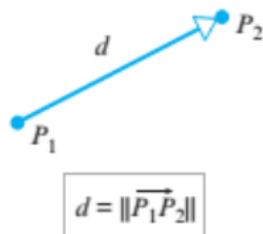
Jika  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  maka  $k\mathbf{v} = (kv_1, kv_2, \dots, kv_n)$  sehingga

$$\begin{aligned}\|k\mathbf{v}\| &= \sqrt{(kv_1)^2 + (kv_2)^2 + \dots + (kv_n)^2} = \sqrt{(k)^2 (v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2)} \\ &= \sqrt{(k)^2} \sqrt{(v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2)} = |k| \sqrt{(v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2)}\end{aligned}$$

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.2 Norma dan Jarak Vektor

Jika  $P_1 (x_1, y_1, z_1)$  dan  $P_2 (x_2, y_2, z_2)$  adalah dua titik pada ruang berdimensi 3, maka **jarak** diantara keduanya adalah **norma** dari vektor  $\overrightarrow{P_1P_2}$  (Gambar 3.2.2c)



Gambar 3.2.2c

Karena  $\overrightarrow{P_1P_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$ , maka

$$d = \left\| \overrightarrow{P_1P_2} \right\| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### 3.2.2 Norma dan Jarak Vektor

#### Definition (Jarak Vektor di $R^n$ )

Jika  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$  dan  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  adalah titik di  $R^n$ , maka **jarak** antara  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  dinotasikan  $d(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  dan didefinisikan

$$d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\| = \sqrt{(u_1 - v_1)^2 + (u_2 - v_2)^2 + \dots + (u_n - v_n)^2}$$

#### Example

Jika  $\mathbf{u} = (1, 3, -2, 7)$  dan  $\mathbf{v} = (0, 7, 2, 2)$  adalah titik di  $R^4$ , maka jarak antara  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  adalah

$$\begin{aligned}d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) &= \sqrt{(1 - 0)^2 + (3 - 7)^2 + (-2 - 2)^2 + (7 - 2)^2} \\ &= \sqrt{58}\end{aligned}$$

## 3.2 Sifat Aritmatika dan Norma Vektor

### Problem (Latihan 3.2)

① Misal  $\mathbf{u} = (7, -3, 1)$ ,  $\mathbf{v} = (9, 6, 6)$  dan  $\mathbf{w} = (2, 1, -8)$ . Hitunglah:

①  $\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|$

②  $\|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$

③  $\|-2\mathbf{u}\| + 2\|\mathbf{u}\|$

④  $\|3\mathbf{u} - 5\mathbf{v} + \mathbf{w}\|$

⑤  $\frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \mathbf{w}$

⑥  $\left\| \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \mathbf{w} \right\|$

② Tentukan jarak antara  $P_1$  dan  $P_2$  jika

①  $P_1 (7, -5, 1)$ ,  $P_2 (-7, -2, -1)$

②  $P_1 (3, 3, 3)$ ,  $P_2 (6, 0, 3)$

③ Misal  $\mathbf{v} = (-1, 2, 5)$ . Tentukan semua skalar  $k$  sehingga  $\|k\mathbf{v}\| = 4$ .

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.1 Hasilkali Titik

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.1 Hasilkali Titik

#### Definition (Hasilkali Titik)

Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  adalah vektor-vektor pada  $R^2$  atau  $R^3$  dan  $\theta$  adalah sudut antara  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$ , maka **hasilkali titik** (*hasilkali dalam euclidean*)  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$  didefinisikan oleh

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta$$

Jika  $\mathbf{u} = \mathbf{0}$  atau  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$  maka didefinisikan  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$

Berdasarkan definisi ini, jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  adalah vektor-vektor tak nol maka

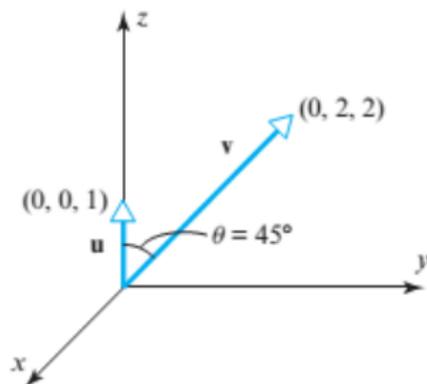
$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.1 Hasilkali Titik

#### Example

Temukan hasilkali titik dari vektor-vektor yang terdapat pada Gambar 3.3.1



Gambar 3.3.1

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.1 Hasilkali Titik

#### Solution

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} &= \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta \\ &= \left( \sqrt{0^2 + 0^2 + 1^2} \right) \left( \sqrt{0^2 + 2^2 + 2^2} \right) \cos 45^\circ \\ &= (1) \left( 2\sqrt{2} \right) \left( \frac{1}{2} \sqrt{2} \right) \\ &= 2\end{aligned}$$

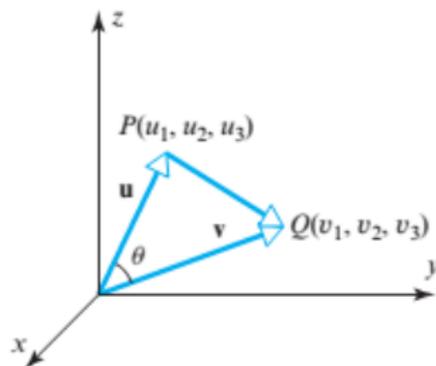
## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.2 Bentuk Komponen Hasilkali Titik

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.2 Bentuk Komponen dari Hasilkali Titik

Misalkan  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$  dan  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  adalah dua vektor tak nol. Jika  $\theta$  adalah sudut antara  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  (Gambar 3.3.2), maka hukum cosinus menghasilkan



Gambar 3.3.2

$$\|\overrightarrow{PQ}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - 2\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|\cos\theta$$

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.2 Bentuk Komponen dari Hasilkali Titik

Karena  $\vec{PQ} = \mathbf{v} - \mathbf{u}$ , maka

$$\begin{aligned}2 \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta &= \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - \|\vec{PQ}\|^2 \\ \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta &= \frac{1}{2} \left( \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{v} - \mathbf{u}\|^2 \right)\end{aligned}$$

atau

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \frac{1}{2} \left( \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{v} - \mathbf{u}\|^2 \right)$$

Dengan substitusi

$$\begin{aligned}\|\mathbf{u}\|^2 &= u_1^2 + u_2^2 + u_3^2, \quad \|\mathbf{v}\|^2 = v_1^2 + v_2^2 + v_3^2 \\ \|\mathbf{v} - \mathbf{u}\|^2 &= (v_1 - u_1)^2 + (v_2 - u_2)^2 + (v_3 - u_3)^2\end{aligned}$$

diperoleh

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3$$

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.2 Bentuk Komponen dari Hasilkali Titik

#### Definition (Hasilkali Titik di $R^n$ )

Jika  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$  dan  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$  adalah vektor di  $R^n$ , maka **hasilkali titik**  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  dinotasikan  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$  dan didefinisikan

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \cdots + u_n v_n$$

#### Example

- 1 Gunakan definisi ini untuk menyelesaikan masalah pada contoh sebelumnya
- 2 Hitung  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$  untuk vektor-vektor di  $R^4$ :

$$\mathbf{u} = (-1, 3, 5, 7), \mathbf{v} = (-3, -4, 1, 0)$$

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.2 Bentuk Komponen dari Hasilkali Titik

#### Solution

$$\textcircled{1} \quad \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (0)(0) + (0)(2) + (1)(2) = 0 + 0 + 2 = 2$$

$$\begin{aligned}\textcircled{2} \quad \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} &= (-1)(-3) + (3)(-4) + (5)(1) + (7)(0) \\ &= 3 - 12 + 5 + 0 \\ &= -4\end{aligned}$$

#### Example

Misal vektor  $\mathbf{u} = (2, -1, 1)$  dan  $\mathbf{v} = (1, 1, 2)$ . Tentukan  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$  dan sudut  $\theta$  antara  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$ .

#### Penyelesaian

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (2)(1) + (-1)(1) + (1)(2) = 3$$

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 1^2} = \sqrt{6}$$

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{6}$$

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|} = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}, \text{ maka } \theta = 60^\circ$$

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.2 Bentuk Komponen dari Hasilkali Titik

#### Theorem (Sifat sudut antara dua vektor)

Misal  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  adalah vektor di  $R^2$  atau  $R^3$ , maka

- 1  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{v}\|^2$  atau  $\|\mathbf{v}\| = (\mathbf{v} \cdot \mathbf{v})^{\frac{1}{2}}$
- 2 Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  tak nol dan  $\theta$  adalah sudut diantaranya, maka
  - $\theta$  lancip jika dan hanya jika  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} > 0$
  - $\theta$  tumpul jika dan hanya jika  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} < 0$
  - $\theta$  siku-siku jika dan hanya jika  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$

#### Example

Jika  $\mathbf{u} = (1, -2, 3)$ ,  $\mathbf{v} = (-3, 4, 2)$ , dan  $\mathbf{w} = (3, 6, 3)$ , maka

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (1)(-3) + (-2)(4) + (3)(2) = -5 \quad (\text{Sudut } \mathbf{Tumpul})$$

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = (-3)(3) + (4)(6) + (2)(3) = 21 \quad (\text{Sudut } \mathbf{Lancip})$$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{w} = (1)(3) + (-2)(6) + (3)(3) = 0 \quad (\text{Sudut } \mathbf{Siku})$$

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.3 Sifat-Sifat Hasilkali Titik

## 3.3 Hasilkali Titik

### 3.3.3 Sifat-Sifat Hasilkali Titik

#### Theorem (Sifat Hasilkali Titik)

Jika  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$  dan  $\mathbf{w}$  adalah vektor-vektor pada  $R^2$  atau  $R^3$  dan  $k$  sebarang skalar, maka

- 1  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$
- 2  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$
- 3  $k(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) = (k\mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = \mathbf{u} \cdot (k\mathbf{v})$
- 4  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} > 0$  jika  $\mathbf{v} \neq \mathbf{0}$  dan  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = 0$  jika  $\mathbf{v} = \mathbf{0}$

#### Proof.

Akan dibuktikan poin 3, kemudian selebihnya disisakan sebagai **latihan**.

Misal  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$  dan  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  maka

$$\begin{aligned}k(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) &= k(u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3) \\ &= (ku_1) v_1 + (ku_2) v_2 + (ku_3) v_3 = (k\mathbf{u}) \cdot \mathbf{v}\end{aligned}$$

## 3.3 Hasil Kali Titik

### Problem (Latihan 3.3)

1 Tentukan  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$

1  $\mathbf{u} = (-6, -2), \mathbf{v} = (4, 0)$

2  $\mathbf{u} = (1, -5, 4), \mathbf{v} = (3, 3, 3)$

3  $\mathbf{u} = (-2, 2, 3), \mathbf{v} = (1, 7, -4)$

2 Tentukan cosinus dan sudut  $\theta$  antara  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  pada soal nomor 1.

3 Tentukan apakah sudut  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  membentuk sudut lancip, tumpul, atau tegak lurus.

1  $\mathbf{u} = (6, 1, 4), \mathbf{v} = (2, 0, -3)$

2  $\mathbf{u} = (-6, 0, 4), \mathbf{v} = (3, 1, 6)$

3  $\mathbf{u} = (0, 0, -1), \mathbf{v} = (1, 1, 1)$

4 Jika  $\mathbf{p} = (2, k)$  dan  $\mathbf{q} = (3, 5)$ , tentukan  $k$  sedemikian sehingga:

1  $\mathbf{p}$  dan  $\mathbf{q}$  ortogonal

2 Sudut antara  $\mathbf{p}$  dan  $\mathbf{q}$  adalah  $\pi/3$

3 Sudut antara  $\mathbf{p}$  dan  $\mathbf{q}$  adalah  $\pi/4$

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.1 Vektor-Vektor Ortogonal

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.1 Vektor-Vektor

#### Definition (Vektor Ortogonal)

Dua vektor tak nol  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  di  $R^n$  dikatakan **ortogonal** (*saling tegak lurus*) jika dan hanya jika  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{0}$  dan dinotasikan  $\mathbf{u} \perp \mathbf{v}$ .

Dengan kata lain, vektor nol di  $R^n$  bersifat ortogonal dengan semua vektor di  $R^n$ .

#### Example

Tunjukkan bahwa vektor tak nol  $\mathbf{u} = (-2, 3, 1, 4)$  dan  $\mathbf{v} = (1, 2, 0, -1)$  saling tegak lurus di  $R^4$ .

#### Penyelesaian

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} &= (-2, 3, 1, 4)(1, 2, 0, -1) = (-2)(1) + (3)(2) + (1)(0) + (4)(-1) \\ &= -2 + 6 + 0 - 4 \\ &= 0\end{aligned}$$

Dengan demikian,  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  ortogonal di  $R^4$

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

- Suatu vektor  $\mathbf{u}$  dapat dinyatakan sebagai hasil jumlah dari dua vektor yang berbeda, satu vektor sejajar dengan vektor tak nol  $\mathbf{a}$  dan vektor lainnya tegak lurus terhadap vektor  $\mathbf{a}$ .

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

- Suatu vektor  $\mathbf{u}$  dapat dinyatakan sebagai hasil jumlah dari dua vektor yang berbeda, satu vektor sejajar dengan vektor tak nol  $\mathbf{a}$  dan vektor lainnya tegak lurus terhadap vektor  $\mathbf{a}$ .
- Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{a}$  ditempatkan sedemikian sehingga titik-titik awalnya saling berhimpit di titik  $Q$ , maka vektor  $\mathbf{u}$  dapat diuraikan sebagai berikut (Gambar 3.4.2):

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

- Suatu vektor  $\mathbf{u}$  dapat dinyatakan sebagai hasil jumlah dari dua vektor yang berbeda, satu vektor sejajar dengan vektor tak nol  $\mathbf{a}$  dan vektor lainnya tegak lurus terhadap vektor  $\mathbf{a}$ .
- Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{a}$  ditempatkan sedemikian sehingga titik-titik awalnya saling berhimpit di titik  $Q$ , maka vektor  $\mathbf{u}$  dapat diuraikan sebagai berikut (Gambar 3.4.2):
  - 1 Tarik sebuah garis dari ujung  $\mathbf{u}$  yang memotong tegak lurus pada vektor  $\mathbf{a}$ ,

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

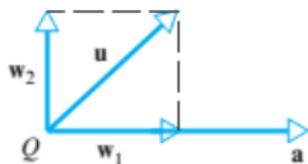
- Suatu vektor  $\mathbf{u}$  dapat dinyatakan sebagai hasil jumlah dari dua vektor yang berbeda, satu vektor sejajar dengan vektor tak nol  $\mathbf{a}$  dan vektor lainnya tegak lurus terhadap vektor  $\mathbf{a}$ .
- Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{a}$  ditempatkan sedemikian sehingga titik-titik awalnya saling berhimpit di titik  $Q$ , maka vektor  $\mathbf{u}$  dapat diuraikan sebagai berikut (Gambar 3.4.2):
  - 1 Tarik sebuah garis dari ujung  $\mathbf{u}$  yang memotong tegak lurus pada vektor  $\mathbf{a}$ ,
  - 2 Buat sebuah vektor  $\mathbf{w}_1$  dari  $Q$  hingga ke garis tegak lurus tersebut,

## 3.4 Keortogonalan

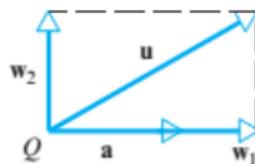
### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

- Suatu vektor  $\mathbf{u}$  dapat dinyatakan sebagai hasil jumlah dari dua vektor yang berbeda, satu vektor sejajar dengan vektor tak nol  $\mathbf{a}$  dan vektor lainnya tegak lurus terhadap vektor  $\mathbf{a}$ .
- Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{a}$  ditempatkan sedemikian sehingga titik-titik awalnya saling berhimpit di titik  $Q$ , maka vektor  $\mathbf{u}$  dapat diuraikan sebagai berikut (Gambar 3.4.2):
  - 1 Tarik sebuah garis dari ujung  $\mathbf{u}$  yang memotong tegak lurus pada vektor  $\mathbf{a}$ ,
  - 2 Buat sebuah vektor  $\mathbf{w}_1$  dari  $Q$  hingga ke garis tegak lurus tersebut,
  - 3 Hitung selisih dari

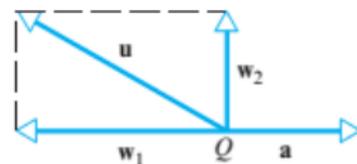
$$\mathbf{w}_2 = \mathbf{u} - \mathbf{w}_1$$



(a)



(b)



(c)

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

Dari Gambar 3.4.2 ditunjukkan bahwa

$$\mathbf{w}_1 + \mathbf{w}_2 = \mathbf{w}_1 + (\mathbf{u} - \mathbf{w}_1) = \mathbf{u}$$

- Vektor  $\mathbf{w}_1$  disebut **Proyeksi Ortogonal  $\mathbf{u}$  pada  $\mathbf{a}$** , atau disebut **Komponen vektor  $\mathbf{u}$  disepanjang  $\mathbf{a}$** , dinotasikan

$$\mathbf{w}_1 = \text{proj}_{\mathbf{a}} \mathbf{u}$$

- Vektor  $\mathbf{w}_2$  disebut **komponen vektor  $\mathbf{u}$  yang ortogonal terhadap  $\mathbf{a}$** , dinotasikan

$$\mathbf{w}_2 = \mathbf{u} - \text{proj}_{\mathbf{a}} \mathbf{u}$$

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

#### Theorem (Proyeksi Vektor)

Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{a}$  adalah vektor di  $R^n$ , dan jika  $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$ , maka

$$\text{proj}_{\mathbf{a}} \mathbf{u} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a} \quad (\text{Komponen vektor } \mathbf{u} \text{ sepanjang } \mathbf{a})$$

$$\mathbf{u} - \text{proj}_{\mathbf{a}} \mathbf{u} = \mathbf{u} - \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a} \quad (\text{Komponen vektor } \mathbf{u} \text{ yang ortogonal terhadap } \mathbf{a})$$

**Bukti:**

*Diserahkan sebagai latihan.*

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.2 Proyeksi Ortogonal

#### Example

Misal  $\mathbf{u} = (2, -1, 3)$  dan  $\mathbf{a} = (4, -1, 2)$ . Carilah komponen vektor  $\mathbf{u}$  sepanjang  $\mathbf{a}$  dan komponen vektor  $\mathbf{u}$  yang tegak lurus terhadap  $\mathbf{a}$ .

**Penyelesaian:**

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{a} = (2)(4) + (-1)(-1) + (3)(2) = 15 \quad \text{dan}$$

$$\|\mathbf{a}\|^2 = 4^2 + (-1)^2 + 2^2 = 21$$

Dengan demikian, komponen vektor  $\mathbf{u}$  sepanjang  $\mathbf{a}$  adalah

$$\text{proj}_{\mathbf{a}} \mathbf{u} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a} = \frac{15}{21} (4, -1, 2) = \left( \frac{20}{7}, -\frac{5}{7}, \frac{10}{7} \right)$$

dan komponen vektor  $\mathbf{u}$  yang tegak lurus terhadap  $\mathbf{a}$  adalah

$$\mathbf{u} - \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{a}}{\|\mathbf{a}\|^2} \mathbf{a} = (2, -1, 3) - \left( \frac{20}{7}, -\frac{5}{7}, \frac{10}{7} \right) = \left( -\frac{6}{7}, -\frac{2}{7}, \frac{11}{7} \right)$$

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.3 Jarak Titik dan Garis

## 3.4 Keortogonalan

### 3.4.3 Jarak Titik dan Garis

#### Theorem (Jarak Titik dan Garis)

- ① Jarak ( $D$ ) titik  $P_0(x_0, y_0)$  dan garis  $ax + by + c = 0$  dalam ruang  $R^2$  adalah

$$D = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

- ② Jarak ( $D$ ) titik  $P_0(x_0, y_0, z_0)$  dan garis  $ax + by + cz + d = 0$  dalam ruang  $R^3$  adalah

$$D = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

#### Example

Jarak titik  $(1, -4, -3)$  dan garis  $2x - 3y + 6z = -1$  adalah

$$D = \frac{|2(1) - 3(-4) + 6(-3) + 1|}{\sqrt{2^2 + (-3)^2 + 6^2}} = \frac{|-3|}{7} = \frac{3}{7}$$

## 3.4 Keortogonalan

### Problem (Latihan 3.4)

① Tentukan apakah  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  vektor ortogonal

①  $\mathbf{u} = (6, 1, 4); \mathbf{v} = (2, 0, -3)$

②  $\mathbf{u} = (3, -2, 1, 3); \mathbf{v} = (-4, 1, -3, 7)$

② Tentukan proyeksi ortogonal  $\mathbf{u}$  pada  $\mathbf{a}$

①  $\mathbf{u} = (1, -2); \mathbf{a} = (-4, -3)$

②  $\mathbf{u} = (3, -2, 6); \mathbf{a} = (1, 2, -7)$

③ Tentukan komponen vektor  $\mathbf{u}$  yang ortogonal terhadap  $\mathbf{a}$ :

①  $\mathbf{u} = (2, 1, 1, 2); \mathbf{a} = (4, -4, 2, -2)$

②  $\mathbf{u} = (5, 0, -3, 7); \mathbf{a} = (2, 1, -1, -1)$

④ Tentukan jarak antara titik dan garis yang diberikan

①  $(-3, 1); 4x + 3y + 4 = 0$

②  $(3, 1, -2); x + 2y - 2z = 4$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.1 Hasilkali Silang Vektor

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.1 Hasilkali Silang Vektor

#### Definition (Hasilkali Silang)

Jika  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$  dan  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  adalah vektor dalam ruang berdimensi tiga, maka **Hasilkali**  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  adalah vektor yang didefinisikan sebagai

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (u_2 v_3 - u_3 v_2, u_3 v_1 - u_1 v_3, u_1 v_2 - u_2 v_1)$$

atau dalam notasi determinan ditulis

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \left( \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \right)$$

#### Catatan:

Untuk memudahkan memahami definisi ini, lakukan langkah-langkah berikut:

1. Bentuklah matriks  $2 \times 3$  yang entri-entrinya terdiri dari komponen  $\mathbf{u}$  pada baris pertama dan komponen  $\mathbf{v}$  pada baris kedua

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.1 Hasilkali Silang Vektor

#### Catatan:

- 1  $\begin{bmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{bmatrix}$
- 2 Untuk menghitung komponen pertama dari  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ , hilangkan kolom pertama dan hitung determinannya;
- 3 Untuk menghitung komponen kedua, hilangkan kolom kedua dan hitung negatif dari determinannya;
- 4 Untuk menghitung komponen ketiga, hilangkan kolom ketiga dan hitung determinannya.

#### Example

Hasilkali silang  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ , jika  $\mathbf{u} = (1, 2, -2)$  dan  $\mathbf{v} = (3, 0, 1)$  adalah

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \times \mathbf{v} &= \left( \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} \right) \\ &= (2, -7, -6)\end{aligned}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.1 Hasilkali Silang Vektor

#### Theorem (Hubungan Hasilkali Silang dan Hasilkali Titik)

Jika  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ , dan  $\mathbf{w}$  adalah vektor-vektor pada ruang berdimensi 3, maka:

①  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$  ( $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  ortogonal terhadap  $\mathbf{u}$ )

②  $\mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$  ( $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  ortogonal terhadap  $\mathbf{v}$ )

③  $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2$  (Identitas Lagrange)  
(Hubungan Hasilkali Silang dan Hasilkali Titik)

④  $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}) \mathbf{v} - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) \mathbf{w}$

⑤  $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}) \mathbf{v} - (\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) \mathbf{u}$

#### Example

Misal  $\mathbf{u} = (1, 2, -2)$  dan  $\mathbf{v} = (3, 0, 1)$ . Buktikan bahwa  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  ortogonal terhadap  $\mathbf{u}$  maupun  $\mathbf{v}$ .

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.1 Hasilkali Silang Vektor

#### Solution

*Pada contoh sebelumnya telah ditunjukkan bahwa*

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (2, -7, -6)$$

*Karena*

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) &= (1, 2, -2) (2, -7, -6) \\ &= (1)(2) + (2)(-7) + (-2)(-6) = 0\end{aligned}$$

*dan*

$$\begin{aligned}\mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) &= (3, 0, 1) (2, -7, -6) \\ &= (3)(2) + (0)(-7) + (1)(-6) = 0\end{aligned}$$

*Maka,  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  ortogonal terhadap  $\mathbf{u}$  maupun  $\mathbf{v}$ .*

# 3.5 Hasilkali Silang

## 3.5.1 Hasilkali Silang Vektor

### Theorem (Sifat-Sifat Hasilkali Silang)

Jika  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ , dan  $\mathbf{w}$  adalah vektor-vektor pada ruang berdimensi 3 dan  $k$  adalah skalar sebarang, maka:

- 1  $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = -(\mathbf{v} \times \mathbf{u})$
- 2  $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) + (\mathbf{u} \times \mathbf{w})$
- 3  $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \times \mathbf{w}) + (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$
- 4  $k(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = (k\mathbf{u}) \times \mathbf{v} = \mathbf{u} \times (k\mathbf{v})$
- 5  $\mathbf{u} \times \mathbf{0} = \mathbf{0} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$
- 6  $\mathbf{u} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$

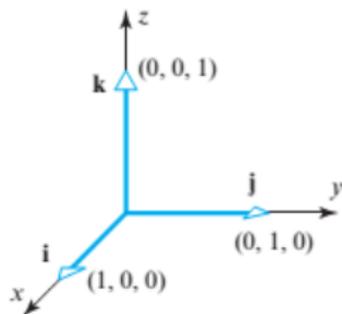
## 3.5 Hasil Kali Silang

### 3.5.2 Vektor Satuan Standar

# 3.5 Hasil Kali Silang

## 3.5.2 Vektor Satuan Standar

- Perhatikan vektor-vektor pada Gambar 3.5.1 berikut

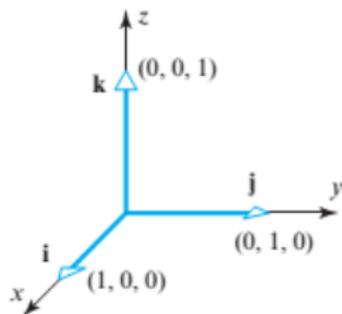


Gambar 3.5.1

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.2 Vektor Satuan Standar

- Perhatikan vektor-vektor pada Gambar 3.5.1 berikut



Gambar 3.5.1

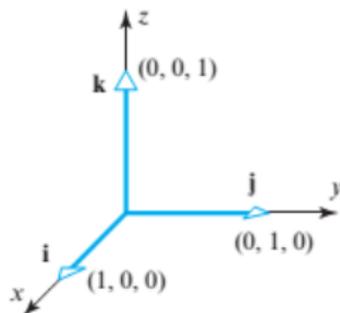
- Vektor-vektor ini dapat dinyatakan dengan

$$\mathbf{i} = (1, 0, 0), \quad \mathbf{j} = (0, 1, 0), \quad \mathbf{k} = (0, 0, 1)$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.2 Vektor Satuan Standar

- Perhatikan vektor-vektor pada Gambar 3.5.1 berikut



Gambar 3.5.1

- Vektor-vektor ini dapat dinyatakan dengan

$$\mathbf{i} = (1, 0, 0), \quad \mathbf{j} = (0, 1, 0), \quad \mathbf{k} = (0, 0, 1)$$

- Vektor tersebut memiliki panjang 1 sehingga disebut **Vektor Satuan Standar** pada ruang berdimensi 3.

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.2 Vektor Satuan Standar

- Setiap vektor  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  dapat dinyatakan dalam bentuk  $\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j}$ , dan  $\mathbf{k}$  karena dapat ditulis

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) = v_1 (1, 0, 0) + v_2 (0, 1, 0) + v_3 (0, 0, 1) = v_1 \mathbf{i} + v_2 \mathbf{j} + v_3 \mathbf{k}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.2 Vektor Satuan Standar

- Setiap vektor  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  dapat dinyatakan dalam bentuk  $\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j}$ , dan  $\mathbf{k}$  karena dapat dapat ditulis

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) = v_1 (1, 0, 0) + v_2 (0, 1, 0) + v_3 (0, 0, 1) = v_1 \mathbf{i} + v_2 \mathbf{j} + v_3 \mathbf{k}$$

- Sebagai **Contoh**

$$(2, -3, 4) = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.2 Vektor Satuan Standar

- Setiap vektor  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  dapat dinyatakan dalam bentuk  $\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j}$ , dan  $\mathbf{k}$  karena dapat ditulis

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) = v_1 (1, 0, 0) + v_2 (0, 1, 0) + v_3 (0, 0, 1) = v_1 \mathbf{i} + v_2 \mathbf{j} + v_3 \mathbf{k}$$

- Sebagai **Contoh**

$$(2, -3, 4) = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$$

- Berdasarkan **Definisi Hasilkali Silang**, diperoleh

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \left( \begin{vmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \right) = (0, 0, 1) = \mathbf{k}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.2 Vektor Satuan Standar

- Setiap vektor  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  dapat dinyatakan dalam bentuk  $\mathbf{i}$ ,  $\mathbf{j}$ , dan  $\mathbf{k}$  karena dapat dapat ditulis

$$\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3) = v_1(1, 0, 0) + v_2(0, 1, 0) + v_3(0, 0, 1) = v_1\mathbf{i} + v_2\mathbf{j} + v_3\mathbf{k}$$

- Sebagai **Contoh**

$$(2, -3, 4) = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$$

- Berdasarkan **Definisi Hasilkali Silang**, diperoleh

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \left( \left| \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{array} \right|, - \left| \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} \right| \right) = (0, 0, 1) = \mathbf{k}$$

- Dengan cara ini dapat ditunjukkan bahwa

$$\begin{array}{lll} \mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0} & \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0} & \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0} \\ \mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} & \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i} & \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \\ \mathbf{j} \times \mathbf{i} = -\mathbf{k} & \mathbf{k} \times \mathbf{j} = -\mathbf{i} & \mathbf{i} \times \mathbf{k} = -\mathbf{j} \end{array}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.3 Bentuk Determinan Hasilkali Silang

# 3.5 Hasil Kali Silang

## 3.5.3 Bentuk Determinan Hasil Kali Silang

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.3 Bentuk Determinan Hasilkali Silang

- Hasilkali silang dapat dinyatakan dalam bentuk notasi determinan matriks  $3 \times 3$ :

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \mathbf{k}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.3 Bentuk Determinan Hasilkali Silang

- Hasilkali silang dapat dinyatakan dalam bentuk notasi determinan matriks  $3 \times 3$ :

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \mathbf{k}$$

- Sebagai **Contoh**, jika  $\mathbf{u} = (1, 2, -2)$  dan  $\mathbf{v} = (3, 0, 1)$ , maka

$$\begin{aligned} \mathbf{u} \times \mathbf{v} &= \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & 2 & -2 \\ 3 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} \mathbf{k} \\ &= 2\mathbf{i} - 7\mathbf{j} - 6\mathbf{k} \end{aligned}$$

## 3.5 Hasil Kali Silang

### 3.5.4 Interpretasi Geometrik Hasil Kali Silang

## 3.5 Hasilkali Silang

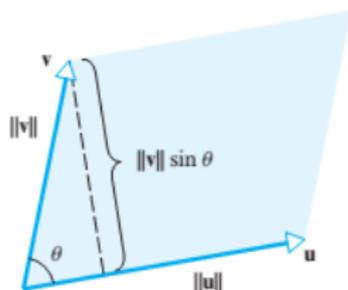
### 3.5.4 Interpretasi Geometrik Hasilkali Silang

#### Theorem (Luas Jajar Genjang)

Jika  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  adalah vektor-vektor pada ruang berdimensi 3, maka **Luas Jajar Genjang** yang dibatasi oleh  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  adalah  $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|$ .

**Proof:**

**Jajar Genjang** yang dibatasi oleh  $\mathbf{u}$  dan  $\mathbf{v}$  dapat diilustrasikan seperti Gambar 3.5.4



Gambar 3.5.4

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.4 Interpretasi Geometrik Hasilkali Silang

#### **Proof:**

Dari Gambar 3.5.4 diperoleh Luas Jajar Genjang

$$A = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \sin \theta$$

Menurut **Identitas Lagrange** dan **Hasilkali Titik**,

$$\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2 \quad \text{dan} \quad \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \cos \theta$$

sehingga

$$\begin{aligned} \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 &= \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 \cos^2 \theta \\ &= \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 (1 - \cos^2 \theta) \\ &= \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 \sin^2 \theta \end{aligned}$$

Dengan demikian

$$\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \sin \theta = \|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|$$

## 3.5 Hasilkali Silang

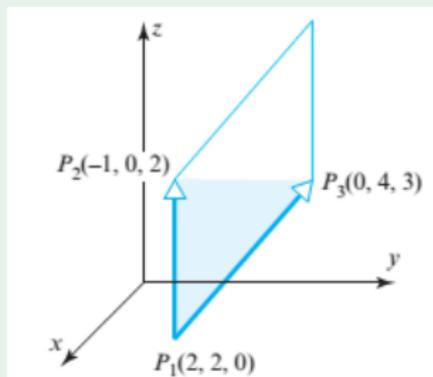
### 3.5.4 Interpretasi Geometrik Hasilkali Silang

#### Example

Hitung luas segitiga yang dibatasi oleh titik  $P_1(2, 2, 0)$ ,  $P_2(-1, 0, 2)$ , dan  $P_3(0, 4, 3)$ .

#### Solution

*Titik-titik ini dapat diilustrasikan*



## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.4 Interpretasi Geometrik Hasilkali Silang

#### Solution

Terlihat bahwa Luas Segitiga =  $1/2$  Luas Jajar Genjang yang dibatasi oleh vektor  $\overrightarrow{P_1P_2}$  dan  $\overrightarrow{P_1P_3}$ . Diketahui bahwa

$$\overrightarrow{P_1P_2} = (-3, -2, 2) \quad \text{dan} \quad \overrightarrow{P_1P_3} = (-2, 2, 3)$$

sehingga

$$\overrightarrow{P_1P_2} \times \overrightarrow{P_1P_3} = (-3, -2, 2) \times (-2, 2, 3) = (-10, 5, -10)$$

Dengan demikian,

$$A = \frac{1}{2} \left\| \overrightarrow{P_1P_2} \times \overrightarrow{P_1P_3} \right\| = \frac{1}{2} (15) = \frac{15}{2}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.4 Interpretasi Geometrik Hasilkali Silang

#### Definition (Hasilkali Tripel Skalar)

Jika  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ , dan  $\mathbf{w}$  adalah vektor-vektor pada ruang berdimensi 3, maka

$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$$

disebut **Hasilkali Tripel Skalar** dari  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ , dan  $\mathbf{w}$ .

**Hasilkali Tripel Skalar**  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ , dan  $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$  dapat dihitung dengan rumus

$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### 3.5.4 Interpretasi Geometrik Hasilkali Silang

#### Example

Hitung Hasilkali Tripel Skalar dari vektor-vektor

$$\mathbf{u} = 3\mathbf{i} - 2\mathbf{j} - 5\mathbf{k}, \quad \mathbf{v} = \mathbf{i} + 4\mathbf{j} - 4\mathbf{k}, \quad \mathbf{w} = 3\mathbf{j} + 2\mathbf{k}$$

#### Solution

$$\begin{aligned}\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) &= \begin{vmatrix} 3 & -2 & -5 \\ 1 & 4 & -4 \\ 0 & 3 & 2 \end{vmatrix} \\ &= 3 \begin{vmatrix} 4 & -4 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 1 & -4 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 3 \end{vmatrix} \\ &= 3(20) + 2(2) - 5(3) \\ &= 49\end{aligned}$$

## 3.5 Hasilkali Silang

### Problem (Latihan 3.5)

- ① Misalkan  $\mathbf{u} = (3, 2, -1)$ ,  $\mathbf{v} = (0, 2, -3)$ , dan  $\mathbf{w} = (2, 6, 7)$ .

Hitunglah:

- ①  $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \times (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$
  - ②  $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) - 2\mathbf{w}$
  - ③  $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} - 2\mathbf{w})$
  - ④  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$
- ② Tentukan suatu vektor yang ortogonal baik terhadap  $\mathbf{u} = (-6, 4, 2)$  maupun terhadap  $\mathbf{v} = (3, 1, 5)$ .
- ③ Hitung luas jajar genjang yang dibatasi oleh  $\mathbf{u} = (3, -1, 4)$  dan  $\mathbf{v} = (6, -2, 8)$ .
- ④ Hitung luas segitiga yang dibatasi oleh titik  $P_1(1, -1, 2)$ ,  $P_2(0, 3, 4)$  dan  $P_3(6, 1, 8)$ .
- ⑤ Gunakan hasilkali silang untuk mencari sinus dari sudut antara vektor-vektor  $\mathbf{u} = (2, 3, -6)$  dan  $\mathbf{v} = (2, 3, 6)$ .