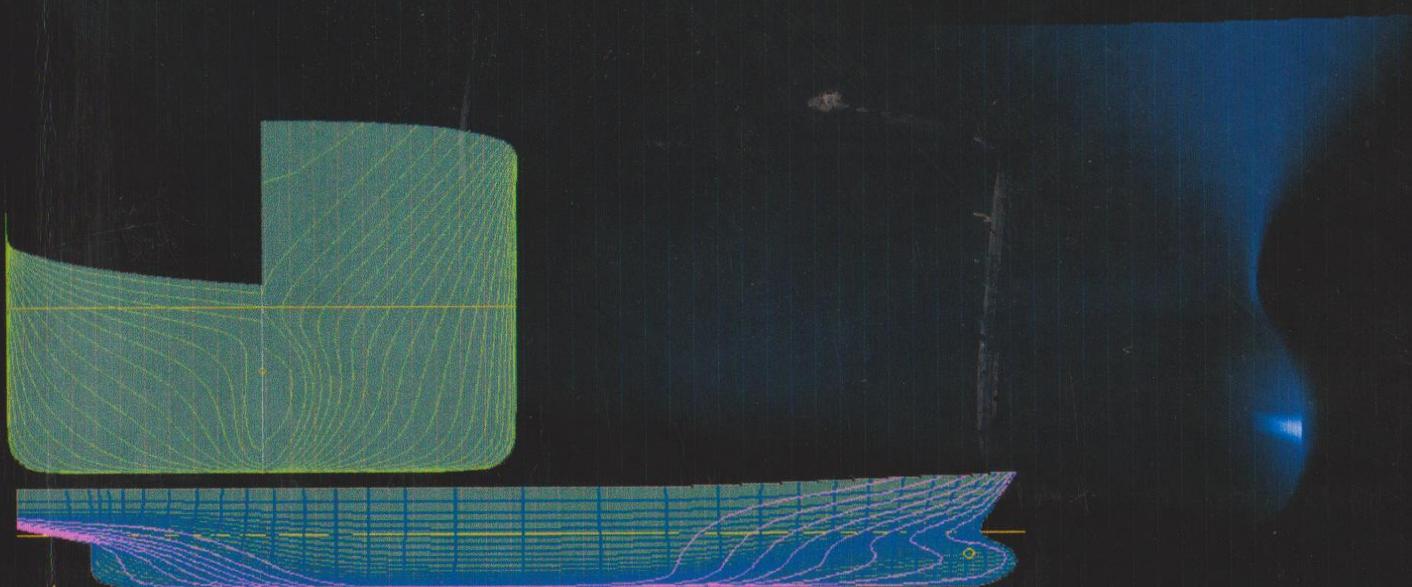


# ZC Fachrussyah



Menggambar Kapal 3D dengan

**MAXSURF PRO**



Judul  
**Menggambar Kapal 3D dengan  
MAXSURF PRO**

Penulis  
**ZC Fachrussyah**

ISBN :  
**978-602-72985-3-8**

Editor  
**Alfi Sahri R. Baruadi**  
Penyunting :  
**Roy Bakari**

Desain Sampul dan Tata Letak  
**Syahrul Ramdhan**  
Penerbit  
**Fakultas Perikanan dan Ilmu Kelautan  
Universitas Negeri Gorontalo**

Alamat Redaksi  
**Jln. Jendral Sudirman No 6 Kota  
Gorontalo**

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang  
**iv + 81 hlm, 5,83" x 8,27"**  
**Terbitan I : Juli 2017**

# Kata Pengantar

## Daftar ISI

Salah satu faktor yang penting dalam pemanfaatan sumber daya ikan adalah armada penangkap ikan dalam hal ini adalah kapal. Pembuatan kapal ikan di setiap wilayah yang memiliki pangkalan pendaratan ikan sudah dilakukan sejak lama. Pengetahuan dalam membuat kapal ikan diperoleh berdasarkan pengalaman.

Hadirnya buku ini diharapkan mampu memberikan sedikit kontribusi dalam bidang perkapalan, khususnya pada bidang desain kapal. Buku ini bersisi tentang langkah-langkah dalam pendesainan kapal, serta hal-hal penting yang harus diperhatikan dalam proses pendesainan kapal.

Buku ini ditulis berdasarkan pengalaman dan olah literatur oleh penulis sehingga mendapatkan intisasi dalam pendesainan kapal, dengan harapan mampu memberikan pengetahuan bagi pemula naval architecture untuk memahami pengetahuan yang biasa digunakan pada proses pendesainan kapal software yang biasa digunakan pada proses pendesainan kapal software yang biasa digunakan pada proses pendesainan kapal software Maxsurf.

BAB V Hal - Hal lain yang perlu diperhatikan pada

KATA PENGANTAR **iii**  
DAFTAR ISI **iv**

BAB I. PENGANTAR **1**

1.1. Pengelalan Maxsurf Pro **2**  
1.2. Pengetahuan Dasar Yang Perlu Di pahami **4**

BAB II. MENU DAN TOOLBARS PADA SOFTWARE MAXSURF **5**

BAB III. PEMODELAN SEDERAHANA KAPAL **16**

3.1. Pembuatan Desain Baru **17**  
3.2. Penambahan Surface **29**  
3.3. Menggambar Kapal Berdasarkan Lines Plan yang telah Ada **32**

BAB IV. TRANSFER DATA **65**

4.1. Picture and Text **66**  
4.2. 2D Drafting Data **67**  
4.3. 3D Drafting Data **68**  
4.4. 3D Surface Definition **69**

BAB V Hal - Hal lain yang perlu diperhatikan pada software Maxsurf **71**  
5.1. Setting the Vesel Type (pengaturan tipe kapal) **72**  
5.2. Tipe Surface (Permukaan) pada maxsurf **75**  
5.3. Menghitung Hydrostatic **78**

Gorontalo, Juli 2017

Penulis

PUSTAKA **81**

ISBN 978-602-22985-3-8



9 786027

298538

*ZC. Fachrussyah, S.St.Pi, M.Si. Lahir di Gorontalo pada tanggal 08 Juli 1988. Menyelesaikan studi DIV di Program Studi Teknologi Penangkapan Ikan STP Jakarta dan Lulus Tahun 2009. Tahun 2012 Menyelesaikan Studi di Program Pascasarjana Universitas Sam Ratulangi Manado bidang keahlian Teknologi Penangkapan. Selain aktif sebagai pengajar di Fakultas Perikanan dan Ilmu Kelautan Universitas Negeri Gorontalo, Penulis Juga Aktif meneliti fokus kajian Kapal khususnya kapal perikanan*



**Penerbit :**  
**Fakultas Perikanan dan Ilmu Kelautan**  
**Universitas Negeri Gorontalo**