

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengoptimalkan pembelajaran berkarya dua dimensi berbasis bahan alam dengan teknik kolase. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah deskriptif kuantitatif dengan teknik penentuan sampel menggunakan purposive sampling. Aspek penilaian terdiri dari kesanggupan, kecakapan, dan kekuatan. Adapun penilaian guna mengukur kemampuan peserta didik dalam berkarya dua dimensi berbasis bahan alam dengan teknik kolase terbagi menjadi empat kategori yaitu, kategori sangat baik (SB) dengan rentang nilai 82-88, baik (B) dengan rentang nilai 75-81, cukup (C) dengan rentang nilai 68-74, dan kurang baik (KB) rentang nilai 61-67. Penilaian dari ketiga aspek yang dilakukan hasilnya diharapkan dapat memberikan stimulus dan motivasi kepada peserta didik dalam berkeaktifitas serta menghasilkan karya yang inovatif.

Kata Kunci: Pembelajaran Dua Dimensi, BahanAlam, Teknik Kolase