

RINGKASAN

Matematika merupakan suatu alat untuk mengembangkan cara berpikir, bersifat abstrak, penalarannya bersifat deduktif dan berkenaan dengan gagasan terstruktur yang hubungan-hubungannya diatur secara logis. Terlihat bahwa matematika membekali siswa dengan kemampuan yang lengkap yang digunakan dalam menghadapi permasalahan kehidupan sehari-hari dimana wujud penerapan dan pemanfaatannya dituangkan dalam literasi matematika.

Tujuan jangka panjang dalam penelitian ini adalah tersusunnya multimedia pembelajaran matematika yang memadukan antara beberapa media pembelajaran dan teknologi komputer. Untuk mencapai tujuan tersebut, penelitian ini digunakan metode penelitian pengembangan yang akan dilaksanakan dalam beberapa tahapan meliputi: 1) Mengembangkan multimedia pembelajaran, 2) Menerapkan multimedia pembelajaran yang telah tersusun untuk mengukur kemampuan literasi matematis siswa, 3) Melakukan analisis terhadap hasil penerapan multimedia pembelajaran, dan 4) Melakukan publikasi dan sosialisasi multimedia pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan literasi matematis siswa.