



**Judul Penelitian : Perancangan Multimedia IPA Berbasis Android
Menggunakan Aplikasi SMART APPS CREATOR (SAC)
untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa
di Sekolah Menengah Pertama**

**Peneliti : 1. Dr. Nova Elysia Ntobuo,S.Pd.,M.Pd
2. Prof. Dr. Elya Nusantari,M.Pd**

RINGKASAN PENELITIAN

Dalam era digital seperti saat ini, penggunaan teknologi dalam proses pembelajaran menjadi suatu kebutuhan yang tidak dapat diabaikan. Perlu adanya inovasi pembelajaran untuk mengedepankan hasil belajar peserta didik yang melek akan teknologi, misalnya dengan memanfaatkan android yang digemari peserta didik untuk di akses sebagai media pembelajaran. Penggunaan aplikasi pembelajaran berbasis android dapat mencakup berbagai jenis, termasuk simulasi, permainan edukatif, dan konten interaktif lainnya. Keunggulan utama dari aplikasi media pembelajaran berbasis android adalah kemampuannya untuk memberikan pengalaman belajar yang lebih menarik dan responsif terhadap kebutuhan individual peserta didik. Beberapa hasil penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis android dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Meskipun demikian, keterbatasan ketersediaan media pembelajaran berbasis android menjadi salah satu alasan minimnya penggunaan media ini dalam proses pembelajaran. Jika ada, penggunaan media pembelajaran ini membutuhkan data internet sepanjang penggunaannya, ini tentu menjadi alasan lain mengapa siswa kurang tertarik menggunakan media pembelajaran berbasis internet. Berdasarkan hal tersebut, maka peneliti merasa penting untuk mengembangkan suatu media pembelajaran berbasis android yang minim penggunaan data internet. Berdasarkan hal tersebut maka tujuan dari penelitian ini adalah merancang multimedia pembelajaran IPA berbasis android menggunakan aplikasi *Smart Apps Creator (SAC)* untuk meningkatkan hasil belajar siswa Sekolah Menengah Pertama. Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengembangan model *FOUR D* yang terdiri atas tahap 1) pendefinisian (*define*): menetapkan dan merumuskan persyaratan pembelajaran, menentukan tujuan dan masalah-masalah media atau perangkat pembelajaran yang ada; 2) perancangan (*design*): merancang multimedia; (3) pengembangan (*develop*): ujicoba terbatas dan meluas (4) tahap penyebaran (*disseminate*), dengan hasil riset yang diperoleh yaitu tersedianya multimedia multimedia pembelajaran IPA berbasis android menggunakan aplikasi *Smart Apps Creator (SAC)* untuk meningkatkan hasil belajar siswa Sekolah Menengah Pertama..

Kata Kunci: *Multimedia; android; SAC; IPA; Hasil_Belajar.*