



RINGKASAN PENELITIAN

UJI VALIDITAS DAN KEPRAKTISAN AUGMENTED REALITY CARD UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP MATERI SISTEM RANGKA PADA MANUSIA BAGI SISWA SMA DI KAWASAN PESISIR TELUK TOMINI

Hasil penelitian ini diharapkan bisa menjadi bahan masukan terhadap guru mata pelajaran biologi mengenai topik sistem rangka manusia dan pemanfaatannya sebagai media pembelajaran biologi di SMA. Selain itu, dapat juga menjadi informasi dan kontribusi dalam rangka perbaikan proses pembelajaran biologi khususnya pada penggunaan dan penerapan media pembelajaran dalam meningkatkan pemahaman konsep siswa SMA di kawasan pesisir teluk tomini dan menambah pengalaman terhadap media pembelajaran biologi. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui tingkat validitas dan kepraktisan media pembelajaran *augmented reality card* pada materi sistem rangka manusia. Metode penelitian yang digunakan berupa metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) dengan model pengembangan ADDIE yang terdiri atas lima tahapan dan terbatas hingga tahap *Develop*. Adapun hasil penelitian yang diharapkan yaitu dihasilkan media pembelajaran berbasis teknologi *Augmented Reality* berbasis *Mobile Phone* yang disajikan dalam bentuk kartu (*card*) pada materi sistem rangka manusia.