

LAPORAN AKHIR
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO
TAHUN 2021



PELATIHAN DESAIN GRAFIS PADA KELOMPOK BELAJAR
REMAJA DI KELURAHAN LILUWO

Oleh:

Moh. Ramdhan A. Kaluku, M.Kom, NIDN. 0007048902

Ardiyanita R Labuna, NIM. 532418046

Syawaludin A Laudiu, NIM. 532418070

Mohamad Alwin Napu, NIM. 532419034

Mochamad Ilham Saleh, NIM. 532419047

UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO
TAHUN 2021

**HALAMAN PENGESAHAN
PENGABDIAN MANDIRI TAHUN 2021**

1. Judul Kegiatan : PELATIHAN DESAIN GRAFIS PADA KELOMPOK BELAJAR REMAJADI KELURAHAN LILUWO
2. Lokasi : Kelurahan Liluwo
3. Ketua Tim Pelaksana
 - a. Nama : Moh. Ramdhan Arif Kaluku, S.Kom., M.Kom
 - b. NIP : 198904072015041004
 - c. Jabatan/Golongan : Lektor / 3 b
 - d. Program Studi/Jurusan : S1 Sistem Informasi / Teknik Informatika
 - e. Bidang Keahlian :
 - f. Alamat Kantor/Telp/Faks/E-mail : 085256987785
 - g. Alamat Rumah/Telp/Faks/E-mail : -
4. Anggota Tim Pelaksana
 - a. Jumlah Anggota : -
 - b. Nama Anggota I / Bidang Keahlian : -
 - c. Nama Anggota II / Bidang Keahlian : -
 - d. Mahasiswa yang terlibat : 4 orang
5. Lembaga/Institusi Mitra
 - a. Nama Lembaga / Mitra : Kelurahan Liluwo
 - b. Penanggung Jawab : -
 - c. Alamat/Telp./Fax/Surel : -
 - d. Jarak PT ke lokasi mitra (km) : 15
 - e. Bidang Kerja/Usaha : Pemerintahan
6. Jangka Waktu Pelaksanaan : 1 bulan
7. Sumber Dana : Biaya Sendiri
8. Total Biaya : Rp. 800.000,-

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik

(Dr. Sardi Salim, M.Pd)
NIP. 196807051997021001
FAKULTAS TEKNIK

Gorontalo, 11 Juni 2021
Ketua

(Moh. Ramdhan Arif Kaluku, S.Kom., M.Kom)
NIP. 198904072015041004

Mengetahui/Mengesahkan
Ketua LPM UNG

(Prof. Dr. Ishak Isa, M.Si)
NIP. 196105261987031005



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
RINGKASAN.....	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	1
1.3 Usulan Penyelesaian Masalah.....	2
1.4 Metode dan Teknologi Yang Digunakan	2
1.5 Kelompok Sasaran, Potensi dan Permasalahan.....	2
BAB 2 TARGET DAN LUARAN.....	3
2.1 Target	3
2.2 Luaran	3
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	4
3.1 Persiapan dan Pembekalan.....	4
3.2 Pelaksanaan.....	4
3.3 Rencana Keberlanjutan Program	4
BAB 4 HASIL YANG DICAPAI	8
4.1 Metode	11
4.2 Gambaran Umum Lokasi Kegiatan.....	13
4.3 Jadwal Kegiatan	15
4.4 Pelaksanaan Kegiatan	13
4.5 Pengawasan Kegiatan	15
BAB 5 KESIMPULAN.....	8
4.4 Kesimpulan	8
4.5 Saran.....	8
DAFTAR PUSTAKA.....	9
LAMPIRAN	10

RINGKASAN

Pada situasi pandemi yang berdampak pada perekonomian masyarakat maka aktivitas-aktivitas yang dilakukan harus sebisa mungkin menghemat biaya yang akan dikeluarkan. Dalam menghadapi kondisi seperti ini remaja desa harus beradaptasi dengan perubahan-perubahan yang terjadi pada masa pandemi. Pada kegiatan pengabdian ini kami akan membantu remaja desa dalam mengembangkan potensi yang mereka punya untuk mendapatkan peluang pekerjaan dalam bidang desain untuk memperkuat perekonomian. Desain grafis adalah proses komunikasi menggunakan elemen visual, seperti tipografi, fotografi, serta ilustrasi yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

1. Kumpulan para remaja desa atau karantaruna desa adalah suatu perkumpulan dimana mereka yang menjadi objek dalam melakukan acara-acara di desa tempat mereka tinggal. Mereka selalu melakukan kegiatan dimana kegiatan tersebut memerlukan dana dalam melaksanakannya seperti contoh dana untuk desain baliho. Seperti yang kita ketahui sekarang, dalam keadaan pandemi seperti ini kita harus tetap hemat dalam melakukan sesuatu (acara).
2. Pada situasi pandemi yang berdampak pada perekonomian masyarakat maka aktivitas-aktivitas yang dilakukan harus sebisa mungkin menghemat biaya yang akan dikeluarkan. Dalam menghadapi kondisi seperti ini remaja desa harus beradaptasi dengan perubahan-perubahan yang terjadi pada masa pandemi. Kita harus mencari solusi yang bisa mengurangi pengeluaran dana yang ada dengan cara melakukan sesuatu yang bisa menghasilkan dana dengan potensi yang mereka punya.
3. Pada kegiatan pengabdian ini kami akan membantu remaja desa dalam mengembangkan potensi yang mereka punya untuk mendapatkan peluang pekerjaan dalam bidang desain untuk memperkuat perekonomian. Desain grafis adalah proses komunikasi menggunakan elemen visual, seperti tipografi, fotografi, serta ilustrasi yang dimaksudkan untuk menciptakan persepsi akan suatu pesan yang disampaikan. Dalam pengabdian yang kami lakukan diharapkan remaja desa bisa menggunakan ilmu yang kami berikan sehingga bisa bermanfaat untuk kedepannya.
4. Pelatihan pembuatan desain grafis/editing foto di kalangan remaja diharapkan dapat mengisi waktu luang para remaja. Karena dipandang remaja yang sedang mencari jati diri ini merasa bosan dengan tiadanya kegiatan rutin atau penyuluhan hobi mereka.

1.2 Permasalahan

Permasalahan yang dihadapi remaja dalam pengembangan potensi di masa pandemi antara lain yaitu :

1. Terhambatnya kegiatan yang dilakukan remaja desa di masa pandemic
2. Kurangnya remaja yang bisa menggunakan aplikasi yang mendukung potensi mereka

1.3 Usulan Penyelesaian Masalah

Program ini diharapkan memberikan kegunaan dari pihak yang berkaitan dengan masalah ini yaitu masyarakat terutama remaja. Program ini diharapkan akan memberikan kegunaan yang sangat menguntungkan bagi remaja baik berupa pengetahuan, informasi, dan pelatihan khusus bagi para remaja.

1.4 Metode dan Teknologi yang Digunakan

Metode penerapan dan pemanfaatan teknologi informasi bagi masyarakat desa pada kegiatan pengabdian ini menggunakan metode pendampingan langsung di lapangan dalam bentuk praktek langsung pengoperasian aplikasi (), yang melibatkan Mahasiswa dan remaja desa sebagai mitra dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian ini.

Dalam pelaksanaan kegiatan ini remaja desa menjadi peserta pelatihan dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian. Di samping itu tersedianya sarana dan prasarana berupa ruangan pertemuan yang bisa dimanfaatkan sebagai penunjang kelancaran kegiatan pengabdian nantinya.

Dari sisi teknologi, nantinya dalam praktek pembelajaran proses penyampaian materi akan memanfaatkan perangkat-perangkat teknologi seperti laptop, LCD, kamera dengan pendampingan bersama antara mahasiswa. Sebelum mahasiswa terjun langsung mengadakan pelatihan dan pendampingan terhadap remaja desa, terlebih dahulu mahasiswa dibekali dengan pengetahuan praktis yang disesuaikan dengan kebutuhan penduduk

1.5 Kelompok Sasaran, Potensi dan Permasalahannya

Sasaran kelompok yang menjadi mitra dalam kegiatan pengabdian ini yaitu kelompok orang yang memiliki kemauan dan potensi dalam bidang teknologi informasi dan bisa memanfaatkan teknologi informasi dengan sarana dan prasarana. Potensi dan permasalahan kelompok sasaran dapat di lihat pada table 1.

Tabel 1 kelompok sasaran, potensi dan permasalahan

Kelompok sasaran	Potensi	Permasalahan
Remaja desa	Sekelompok orang yang memiliki potensi dalam bidang teknologi informasi	Kurangnya pengetahuan tentang manfaat teknologi informasi

BAB II

TARGET DAN LUARAN

2.1 Target

Dengan adanya kegiatan ini, ditargetkan remaja muda mampu memahami teknologi komputer, agar kedepannya para remaja muda dapat berinisiatif untuk membuat desain dengan ide sendiri-sendiri.

2.2 Luaran

Hasil akhir kegiatan ini diharapkan remaja desa yang sempat hadir pada saat kegiatan berlangsung, dapat menularkan ilmu yang di dapatkan kepada masyarakat sekitar dan membentuk kelompok belajar di kalangan remaja dalam pembuatan desain

BAB III

METODE PELAKSANAAN

Kegiatan pengabdian ini rencananya dilaksanakan selama 1 hari dengan langkah-langkah sebagai berikut :

3.1 Persiapan dan pembekalan

Mekanisme persiapan kegiatan pengabdian ini meliputi tahapan sebagai berikut :

- Melakukan koordinasi dengan remaja yang tergabung dalam karang taruna
- Mempersiapkan keperluan yang diperlukan mahasiswa dalam pengabdian (alat dan bahan)

Adapun materi yang akan dibawakan pada saat kegiatan pengabdian yaitu sebagaiberikut:

- Peran dan fungsi mahasiswa dalam kegiatan pengabdian
- Penjelasan materi pelatihan dan apa yang harus dilakukan saat kegiatan pengabdian

3.2 Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan selama kelengkapan pelatihan dipersiapkan. Kemudian setelah itu pogram peningkatan kreatifitas remaja dengan pelatihan pembuatan desain. Dalam pembuatan desain/editing poster atau foto ini dilakukan dalam waktu 1 hari. Pada saat pertemuan materi yang pertama kali disampaikan yaitu pengenalan computer kemudian materi tentang desai foto atau poster.

3.3 Rencana Program

Dalam upaya menjaga pelaksanaan program Pengabdian mandiri ini, terdapat beberapa perencanaan program yang akan dilakukan. Pada periode ini fokus kegiatan pada 2 hal yakni Program Inti dan program tambahan yang dimna program Inti mencakup kegiatan dengan judul “ Pelatihan Desain Grafis Pada Kelompok Remaja di Kelurahan Liluwo” Sedangkan untuk pelaksanaan Program tambahan yakni pelatihan pembuatan animasi Flash guna meningkatkan pengetahuan Remaja.

BAB IV HASIL YANG DICAPAI

4.1. Metode

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian mandiri ini adalah sebagai berikut:

a. Ceramah

Metode ini dipilih untuk menyampaikan konsep-konsep penting yang harus dimengerti dan dikuasai oleh peserta pelatihan. Penggunaan metode ini dengan pertimbangan bahwa ceramah yang dikombinasikan dengan gambar dan animasi dapat memberikan informasi yang lebih variatif dan dapat dengan mudah dipahami oleh peserta sosialisasi dan pendampingan.

b. Tanya jawab

Metode ini dilakukan untuk menjaga pendekatan individual dengan peserta baik secara teknis maupun psikologis, terkait dengan sosialisasi dan pendampingan remaja desa.

c. Evaluasi

Metode ini dilakukan untuk memberikan *output* berupa hasil yang dapat menjadi pembelajaran di kemudian hari.

4.2. Gambaran Umum Lokasi Kegiatan

Peserta : Karang Taruna

Lokasi : Jln. Manado, kelurahan liluo, kecamatan kota tengah.

4.3. Jadwal Kegiatan

Susunan acara kegiatan pengabdian ini ditunjukkan pada tabel 2 yang menjelaskan tentang persiapan dalam kegiatan yaitu :

Tabel 2 jadwal kegiatan program

No	kegiatan	Sesi			
		1	2	3	4
1	Persiapan				
2	Koordinasi tim dan remaja desa				

3	Pelaksanaan kegiatan pengabdian				
4	Persiapan pengabdian				
5	Pengenalan aplikasi				
6	Praktek desain				
7	Diskusi dan tanya jawab				

4.4. Pelaksanaan Kegiatan

Sesuai apa yang di rencanakan, acara pelatihan Desain photoshop oleh tim pengabdi ini telah terlaksana selama 1 hari. Kegiatan dilaksanakan pada hari Sabtu, 4 juni 2021 dimulai pada jam 13.00 sampai dengan jam 16.00. Acara berlangsung dengan baik, Diawali dengan pembukaan oleh Ketua Tim.

Sesi berikutnya berupa pemberian materi yang disampaikan oleh Tim Pengabdi secara berurutan, Di mulai dari tahap awal pengenalan komputer hingga penjelasan mengenai aplikasi photoshop. Serta melakukan praktek langsung untuk membuat desain poster di mulai dari Pembuatan file baru dan menentukan ukuran file desain yang akan di buat, sampai dengan membuat desain poster secara lengkap dengan arahan dan petunjuk dari mahasiswa.

Pelaksanaan program ini melibatkan mahasiswa 4 agar kegiatan berjalan lancar. peran mahasiswa dalam pelatihan ini adalah sebagai pemandu atau pembantu yang membantu para peserta secara bergantian. Jadi pada saat peserta praktik, para pengabdi membantu dan memperjelas materi yang sudah di berikan.

Kegiatan diskusi tanya jawab di lakukan pada akhir praktik, para peserta dapat langsung berdiskusi dengan para mahasiswa agar bisa memperdalam bakat dari peserta.

Dari hasil kegiatan didapatkan bahwa siswa para remaja muda cukup mampu menerima dengan baik materi demi materi yang telah disampaikan dengan antusias yang tinggi membuat para remaja dapat melaksanakan kegiatan praktek dengan baik.

4.5. Pengawasan Kegiatan

Pengawasan program pengabdian mahasiswa ini dilakukan oleh ketua dari remamuda desa dengan cara ikut berbaur pada saat praktek sosialisasi pengabdian

masyarakat dan melakukan pengawasan secara langsung di lokasi tempat pelaksanaan kegiatan mahasiswa.

4.6. Hambatan dalam Pelaksanaan Kegiatan

Masalah utama berkaitan dengan masalah ini adalah kurangnya factor pendukung dan penghambat diantaranya factor pendukung yaitu rasa keingintahuan peserta dan kurangnya waktu yang diberikan sangatlah sedikit sehingga pembelajaran harus dikemas sedemikian rupa agar pembelajaran bisa berjalan efektif dan efisien.

4.7. Penyelesaian Masalah

Dengan adanya keterbatasan waktu, tetap melaksanakan praktikum dengan baik. Untuk memanfaatkan waktu se efisien mungkin sebagai pelaksana kami mempersiapkan beberapa copyan materi yang di bagikan kepada setiap peserta. Selain itu, karena kurangnya peserta yang memiliki laptop pelaksana menyediakan laptop untuk dipakai peserta.

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Berdasar hasil pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dan uraian pembahasan di atas, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut ini.

Pelatihan ini memberikan beberapa materi yang terkait dengan upaya meningkatkan kualitas pembelajaran dengan memberikan pengetahuan mengenai pemanfaatan Program Photoshop. Materi yang disajikan dapat diterima, dicerna, dan dipahami peserta dengan baik. Jumlah peserta yang sebanding dengan jumlah pengabdian menjadikan pelatihan ini menjadi lebih kondusif. Kegiatan berlangsung lancar, tepat waktu dan sesuai dengan yang diharapkan dan para peserta dapat berkomunikasi dengan para pembicara dan peserta lain dengan baik.

5.2. Saran

Hendaknya pelatihan bagi remaja muda dapat terus berlanjut, sehingga lebih banyak lagi pengetahuan yang akan di dapat. sehingga dengan belajar desain, para pemuda yang sudah mendapat pelatihan mampu membuat desain spanduk yang di buat sendiri ketika mengadakan acara.

DAFTAR PUSTAKA

- Utama, Yadi. Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
- LPPM UNG. 2020. *Panduan Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat*. Gorontalo: LPPM-UNG.
- Setiawan, Dirgayuza. 2008. Gaul Ala Facebook untuk Pemula. Jakarta: Media Kita. Hal 6-9
- Bungin, Burhan. 2006. *Sosiologi Komunikasi: Teori, Paradigma, dan Diskursus Teknologi Komunikasi di Masyarakat*. Kencana, Jakarta.
- Social Network Sites: Definition, History, and Scholarship. *Journal of Computer-Mediated Communication*, 13(1), article 11

LAMPIRAN

LAMPIRAN

Pembagian materi dari mahasiswa pengabdian kepada kelompok remaja muda



Penjelasan materi dari mahasiswa pengabdian kepada kelompok remaja muda



Memberikan praktek kepada remaja muda sekaligus memberikan arahan







Photo bersama Mahasiswa dan peserta





Lampiran Biodata Ketua dan Anggota Tim Pengusul yang telah ditandatangani

I. Ketua

BIODATA KETUA PENGUSUL

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Moh. Ramdhan Arif Kaluku, S.Kom, M.Kom
2	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
3	Jabatan Struktural	Kepala Bidang Sistem Informasi BP2A
4	NIP	198904072015041004
5	NIDN	0007048902
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Gorontalo, 7 April 1989
7	Alamat Rumah	Jln. Bone No. 22 Kota Gorontalo
8	Nomor Telepon/Faks/HP	085256987785
9	Alamat Kantor	Jln. Jenderal Sudirman No. 6 Kota Gorontalo
10	Nomor Telepon/Faks	0435-821125 / 0435-821752
11	Alamat email	aliaskaluku@gmail.com
12	Mata Kuliah yg Diampu	1. Sistem Pendukung Keputusan 2. Analisis Desain Sistem Informasi 3. Analisis Proses Bisnis 4. Supply Chain Management 5. Customer Relationship Management

A. Riwayat Pendidikan

	S1	S2
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Muslim Indonesia Makassar	Universitas Diponegoro Semarang
Bidang Ilmu	Teknik Informatika	Sistem Informasi
Tahun Lulus	2011	2014
Judul Skripsi/Thesis	Sistem Informasi Pendidikan Luar Sekolah Pada Dinas Pendidikan Nasional Kota Gorontalo	Penerapan Anp-Topsis Pada Pengukuran Kinerja <i>Human Resources</i> Pada <i>Supply Chain</i>
Nama Pembimbing	1. Ir. Hamri, MT. 2. Hj. Harlinda, S.Kom., MM., M.Kom.	1. Prof. Drs. Mustafid, M.Eng, Ph.D 2. Ferry Jie, Ph.D

B. Pengalaman Penelitian Dalam 5 Tahun Terakhir (Bukan Skripsi/ Tesis)

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1	2017	Analisis dan Desain Sistem Informasi Penjualan Kayu Berbasis Client-Server.	Mandiri	1 Juta
2	2017	Penerapan Perbandingan Metode AHP-SAW dan ANP-TOPSIS untuk mengukur Kinerja Sumber Daya Manusia di Gorontalo.	PNBP	30 Juta

C. Pengalaman Pengabdian kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1	2016	Pelatihan dan Pendampingan Fotografi dan Aplikasi Pengolahannya Guna Peningkatan Softskill bagi Masyarakat Pengangguran	PNBP Fakultas Teknik	8 Juta
2	2017	Pelatihan dan sosialisasi penggunaan media sosial untuk peluang bisnis bagi masyarakat di kota gorontalo	Mandiri	1 Juta
3	2017	Pemberdayaan Masyarakat Melalui Pengembangan Desa Wisata Sebagai Upaya Meningkatkan Ekonomi Kreatif Masyarakat	PNBP (KKN Kebangsaan)	15 Juta
4	2017	Pelatihan dan Pendampingan Administrasi Perkantoran Pada Aparat Desa di Desa Karyamukti Kecamatan Motilango Kabupaten Gorontalo	PNBP (KKS Pengabdian)	25 Juta

D. Publikasi Artikel Ilmiah dan Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Volume/Nomor/Tahun	Nama Jurnal
1	Penerapan ANP-TOPSIS untuk Pengukuran Kinerja <i>Human Resources Procurement Section</i>	Volume 5 Nomor 2 Tahun 2015	Jurnal Sistem Informasi Bisnis, Magister Sistem Informasi Universitas Diponegoro
2	Aplikasi Penilaian Bakal Calon Presiden BEM Menggunakan Metode AHP-SAW	Volume 4 Nomor 6 Tahun 2016	Jurnal Teknik, Fakultas Teknik Universitas Negeri Gorontalo
3	Penerapan Anp-Topsis Untuk Pengukuran Kinerja Pegawai Di Bagian Produksi Di Perusahaan Xyz	Volume 1 Nomor 12 Tahun 2016	Seminar Nasional Art, Sains dan Teknologi
4	Implementation of ANP Method in Determining Supplier to Improve Services on Supermarket Consumers	Volume 180 Nomor 1 Tahun 2017	IOP Conference Series: Materials Science and Engineering
5	Penerapan Perbandingan Metode AHP-TOPSIS dan ANP-TOPSIS	Volume 9 Nomor 2	Jurnal Nasional (ILKOM Jurnal

	Mengukur Kinerja Sumber Daya Manusia di Gorontalo	Tahun 2017	Ilmiah)
6	Sistem Pengukuran Kinerja Sumber Daya Manusia Menggunakan Metode ANP-TOPSIS.	ISSN: 1907-5022 Tahun 2017	SNATi (Seminar Nasional Teknologi Informasi)

E. Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	Annual Applied Science and Engineering Conference 2016	Implementation of ANP Method in Determining Supplier to Improve Service towards Supermarket Consumers	Bandung, 20 November 2016
2	Seminar Nasional Art, Sains dan Teknologi 2016	Penerapan ANP-TOPSIS untuk pengukuran kinerja pegawai di bagian produksi di perusahaan XYZ	Gorontalo, 25 November 2016
3	Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2017	Sistem Pengukuran Kinerja Sumber Daya Manusia Menggunakan Metode ANP-TOPSIS	Yogyakarta, 5 Agustus 2017

F. Pengalaman Merumuskan Kebijakan Publik/Rekayasa Sosial Lainnya dalam 5Tahun Terakhir

No	Judul/Tema/Jenis Rekayasa Sosial Lainnya yang Telah Diterapkan	Tahun	Tempat Penerapan	Respons Masyarakat
-	-	-	-	-

G. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

A. No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
-	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Gorontalo, Juli 2021
Pengusul,



Moh. Ramdhan Arif Kaluku., M.Kom

SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN BEKERJASAMA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Martien HARRAS, S. STP

Jabatan : Lurah Liluwo

Alamat : Kelurahan Liluwo

Dengan ini menyatakan kesediaan untuk bekerja sama dengan pihak Pelaksana Pengabdian Masyarakat Universitas Negeri Gorontalo (UNG) dengan judul “Pelatihan Desain Grafis pada Kelompok Belajar Remaja di Kelurahan Liluwo Kota Gorontalo”.

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Gorontalo, 21 Juni 2021
Lurah Liluwo



MARTIEN HARRAS, S.STP
Nip. 19890108 201206 1 001