LAPORAN AKHIR PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



SOSIALISASI DAN PELATIHAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH SDN 6 BATUDAA

Oleh

Dr. Mohammad Syafri Tuloli, ST., MT

NIDN: 0025078202

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO TAHUN 2022

SISTEM INFORMASI PENGABDIAN

HALAMAN PENGESAHAN PENGABDIAN MANDIRI

1. Judul Kegiatan : SOSIALISASI DAN PELATIHAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH

SDN 6 BATUDAA

Lokasi : Kabupaten Gorontalo
 Ketua Tim Pelaksana

a. Nama : Dr. Mohamad Syafri Tuloli, ST, MT

b. NIP : 198207252008121004

c. Jabatan/Golongan : Lektor / 3 b

d. Program Studi/Jurusan : S1 Sistem İnformasi / Teknik İnformatika e. Bidang Keahlian :

f. Alamat Kantor/Telp/Faks/E-mail : 081314270499 / Syafri.Tuloli@ung.ac.id

g. Alamat Rumah/Telp/Faks/E-mail : -

Anggota Tim Pelaksana

a. Jumlah Anggota :

b. Nama Anggota I / Bidang Keahlian : c. Nama Anggota II / Bidang Keahlian : -

d. Mahasiswa yang terlibat : 15 orang

5. Lembaga/Institusi Mitra

a. Nama Lembaga / Mitra : Kepala Sekolah SDN 6 BATUDAA

b. Penanggung Jawab : Kepala Sekolah

c. Alamat/Telp./Fax/Surel : -

d. Jarak PT ke lokasi mitra (km) : 25 km e. Bidang Kerja/Usaha : Pendidikan

6. Jangka Waktu Pelaksanaan : 1 bulan

7. Sumber Dana8. Total Biaya9. Rp. 1.500.000,-

Mengetahui Dekan Fakultas Teknik

(Dr. Sardi Salim, M.Pd) // NIP. 196807051997021001 Gorontalo, 4 April 2022 Ketua

(<u>Dr. Mohamad Syafri Tuloli, ST, MT</u>) NIP. 198207252008121004

Mengetahui/Mengesahkan Kerua LPM UNG

(Prof. Dr. Ishak Isa, M.Si) NIP. 196105261987031005

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
RINGKASAN	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	2
1.3 Usulan Penyelesaian Masalah	2
1.4 Metode dan Teknologi yang Digunakan	3
1.5 Kelompok Sasaran	3
BAB 2 METODE PELAKSANAAN	4
2.1 Metode Pelaksanaan	4
2.2 Rencana Keberlanjutan Program	5
2.3 Rencana Keberlanjutan Program	5
BAB 3 PENUTUP	6
DAFTAR PUSTAKA	7
LAMPIRAN	Q

RINGAKASAN

Kegiatan kepada pengabdian ini bertujuan untuk memberikan manfaat lebih bagi sekolah. khususnya dalam hal peningkatan sistem informasi sekolah, apalagi di zaman sekarang yang sudah serba teknologi dimana hampir semua kegiatan baik itu pembelajaran maupun pekerjaan sudah bisa dilakukan dengan mudah berkat adanya teknologi digital. Maka dari itu diharapkan dengan adanya sistem informasi sekolah ini dapat meningkatkan minat belajar Guru maupun Siswa dengan lebih baik. Selain itu dengan adanya sistem informasi ini bisa memudahkan para siswa dan masyarakat mencari reverensi tentang sekolah.

Adapun secara khusus kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan konsep tentang pengololaan sekolah bagi para guru di SDN 6 Batudaa. Dan menanamkan keterampilan bagi para guru dan siswa dalam mengelola dan memanfaatkan informasi tentang sekokah sebagai sumber belajar. Metode yang digunakan dalam pengabdian ini adalah pelatihan & penerapan sistem informasi sekolah, baik manfaat maupun tujuan sistem informasi sekolah itu sendiri serta tata cara penggunaan sistem informasi sekolah. Kegiataan ini diharapkan dapat menambah wawasan bagi para guru dan siswa tentang teknologi informasi khususnya sistem informasi sekolah.

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi internet saat ini sudah sangat berkembang dengan pesat, semua kalangan sudah dapat mengakses internet dengan mudah. Dengan internet pengguna mendapatkan informasi-informasi yang dibutuhkan dengan cepat. Dalam suatu institusi pendidikan masih banyak sekali dijumpai penggunaan komputer masih menggunakan komputer standalone (komputer mandiri), yaitu data hanya dipakai pada satu komputer sehingga apabila orang lain akan menggunakan data yang ada dikomputer tersebut terpaksa harus melalui media lain seperti hardisk, flash disk atau yang lainnya, hal tersebut dapat menyita banyak waktu dalam pertukaran data sehingga tidak bisa cepat seperti yang diharapkan.

Sistem informasi sekolah adalah sebuah kebutuhan utama bagi sekolah baik SD, SMP, SMA, SMK, dan perguruan tinggi. Selain dapat mempermudah pekerjaan dalam pengelolaan nilai, absensi, jadwal, maupun kegiatan-kegiatan akademik lainnya sistem informasi sekolah juga dapat membantu dalam keamanan penyimpanan. Sudah banyak sekolah yang memanfaatkan teknologi tersebut, namun beberapa sekolah masih belum menerapkannya.

SDN 6 Batudaa merupakan salah satu sekolah yang masih menggunakan pengelolaan nilai, absensi, jadwal, maupun kegiatan-kegiatan akademik lainnya secara manual, belum ada system yang mengelola data-data tersebut secara otomatis. Maka dari itu data-data tersebut perlu dihimpun dalam suatu website yang memiliki system pengelolaan data-data sekolah. Keutamaan yang ditunjukkan dalam pembuatan website ini adalah lebih menonjolkan informasi tentang sekolah tersebut. Sehingga dapat memudahkan para guru, staf dan siswa untuk mengetahui nilai, absensi, jadwal, maupun kegiatan-kegiatan akademik lainnya.

Sistem Informasi Sekolah merupakan sebuah system yang dirancang untuk memudahkan sekolah dalam pengelolaan data-data siswa yang berupa nilai, absensi, jadwal, maupun kegiatan-kegiatan akademik lainnya. Sistem Informasi Sekolah ini akan kami terapkan di sekolah SDN 6 Batudaa untuk memudahkan dalam proses pengelolaan data-data siswa yang ada di sekolah tersebut.

1.2 Permasalahan

Beberapa permasalahan yang ditemukan dilapangan diantaranya adalah:

- 1. Jadwal pelajaran yang hanya dapat dilihat di papan pengumuman atau hanya dibagikan di kelas.
- 2. Rekap kehadiran yang tidak dapat dilihat oleh siswa, apakah siswa tersebut hadir pada hari itu atau tidak
- 3. Informasi nilai raport yang hanya bisa di lihat di raport.

Dari beberapa masalah diatas dapat di lihat bahwa Sistem Informasi Sekolah yang di pakai oleh SDN 6 Batudaa masih bersifat manual. Hal ini menyebabkan pengelolannya memerlukan waktu yang lebih lama dan sering terjadi kesalahan yang bisa merugikan sekolah baik guru maupun siswa. Hal ini disebakan karena belum adanya sistem informasi pada sekolah tersebut.

1.3 Usulan Penyelesaian Masalah

Metode pendekatan penyelesaian masalah yang digunakan dalam penyesaian masalah diantarnya adalah:

- 1. Menyediakan Sistem Informasi Sekolah berbasis digital yang bisa diakses melalui website.
- 2. Melakukan pelatihan kepada pengelola, guru, dan siswa tentang Sistem Informasi Sekolah tersebut.
- 3. Melakukan pelatihan pengorasian komputer dan penggunaan IT.
- 4. Melakukan penerapan Sistem Informasi Perpustakaan digital tersebut.

Untuk mencapai metode diatas, program pengabdian kepada masyarakat yang akan dilaksanakan berupa sosialisasi serta pelatihan seperti cara penggunaan Sistem Informasi Sekolah kepada pengelola, guru, dan siswa dalam memaksimalkan penggunaan Sistem Informasi Sekolah serta penerapannya agar bisa dipakai untuk memudahkan pengelolahan data dan mengakses informasi secara digital sehingga bisa menyesuaikan dengan era sekarang yaitu Era Teknologi 4.0.

1.4 Metode dan Teknologi yang digunakan

Metode yang digunakan yaitu Waterfall. Metode ini mengambil pendekatan yang sistematis dan tersusun rapi mulai dari tingkat kebutuhan sistem kemudian berlanjut tahap analisis, desain, coding, pengujian dan pemeliharaan. Teknologi yang digunakan yaitu sistem informasi yang berbasis website yang bisa disebut sistem informasi sekolah, dengan adanya website ini diharapkan dapat mempermudah sekolah dalam kegiatan pembelajaran dan akses informasi mengenai sekolah.

1.5 Kelompok Sasaran

Siswa dan Guru di SDN 6 Batudaa yang terletak di Desa Bua, Kec. Batudaa, Kab. Gorontalo, dimana yang menjadi kelompok sasaran adalah guru dan siswa yang ada di SDN 6 Batudaa. Dengan adanya sistem informasi yang dibuat dapat mempermudah guru dan siswa mengakses informasi mengenai sekolah.

BAB II

METODE PELAKSANAAN

2.1 Metode Pelaksanaan

Kegiatan pengabdian ini dilaksanakan bertempat di SDN 6 Batudaa. Pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan dengan metode sosialisasi serta pelatihan. Sosialisai berupa penyampaian materi presentasi tentang gambaran mengenai Sistem Informasi Sekolah dan kegunaan sistem ini bagi sekolah, serta pelatihan berupa demo aplikasi dan tata cara penggunaannya. Sekaligus akan menerapkan Sistem Informasi Sekolah ini untuk digunakan guru dan siswa secara tetap sehingga guru tidak lagi menggunakan cara manual dalam menginformasikan jadwal pelajaran, rekap kehadiran, dan nilai raport. Mekanisme atau tahapan penggunaan Sistem Informasi Sekolah adalah :

a) Persiapan

- Pembuatan surat pemberitahuan kepada Kepala SDN 6 Batudaa dalam rangka koordinasi kegiatan pengabdian. Dalam hal ini surat izin pengambilan data yang akan digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Sekolah.
- Pembuatan surat kerja sama antara kedua belah pihak yaitu UNG khususnya Fakultas Teknik, Jurusan Teknik Informatika dengan Sekolah yaitu SDN 6 Batudaa.
- Pembuatan materi presentasi yang akan digunakan pada saat sosialisasi dan pelatihan nanti. Materi tersebut terdiri dari gambaran umum mengenai Sistem Informasi Sekolah, manfaat dan kegunaannya, serta desain interface dari Sistem Informasi Sekolah yang akan kami buat.

b) Pelaksanaan

- Pembukaan acara oleh MC
- Pembacaan doa
- Sambutan dari Ketua Kelompok 1
- Sambutan dari Dosen Pembimbing
- Sambutan dari Kepala SDN 6 Batudaa
- Sosialisasi berupa pemaparan materi mengenai gambaran umum tentang Sistem Informasi Sekolah, manfaat dan kegunaannya, serta desain interface dari Sistem Informasi Sekolah.

- Pelatihan mengenai cara kerja aplikasi Sistem Informasi Sekolah.
- Demo aplikasi kepada guru dan siswa tentang penggunaan dari website Sistem Informasi Sekolah.
- Sesi foto bersama dengan dosen pembimbing, guru, serta teman-teman mahasiswa yang berkesempatan datang ke lokasi kegiatan.

2.2 Rencana Keberlanjutan Program

Program pengabdian ini sangat bermanfaat bagi masyarakat. Dengan adanya pengabdian dalam bentuk sosialisasi dan pelatihan ini, dapat membantu guru dan siswsa dalam meningkatkan pengetahuan tentang sistem informasi sekolah dan penggunaannya. Adanya sistem informasi sekolah, dapat membantu guru dan siswa dalam proses penyediaan informasi sekolah berbasis digital yang bisa diakses melalui website.

2.3 Hasil Pelaksanaan Program

a. Hasil Kegiatan

Kegiatan pengabdian ini dilaksanakan di SDN 6 Batudaa, Kabupaten Gorontalo. Kegiatan ini dimulai dengan pembukaan oleh MC, dan dilanjutkan dengan pembacaan doa. Kemudian dilanjutkan dengan sambutan serta laporan dari Ketua Kelompok, sambutan dari Dosen Pembimbing, dan sambutan dari Kepala SDN 6 Batudaa.

Selanjutnya kegiatan dilanjutkan dengan sosialisasi mengenai gambaran umum tentang Sistem Informasi Sekolah serta kegunaan sistem tersebut. Kemudian dilanjutkan dengan pelatihan penggunaan Sistem Informasi Sekolah. Kegiatan ini ditutup dengan diakhiri foto bersama dengan guru SDN 6 Batudaa, Dosen Pembimbing, serta teman-teman mahasiswa yang datang ke lokasi.







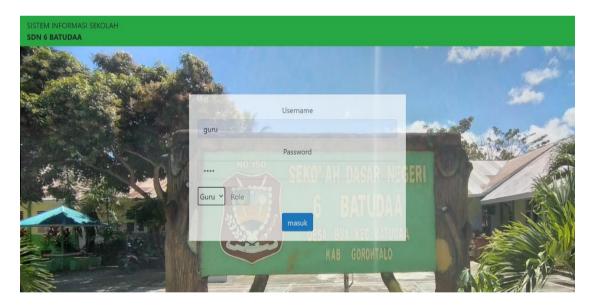
b. Tampilan Sistem Informasi

Sistem Informasi Sekolah merupakan sistem yang kami rancang untuk memudahkan guru dan siswa di SDN 6 Batudaa untuk mengakses informasi dan melakukan kegiatan pembelajaran. Di sistem ini guru dan siswa bisa melakukan login masuk ke dalam sistem, perbedaannya jika login sebagai guru, guru dapat menginput berupa jadwal pelajaran, rekap kehadiran, serta nilai raport. Sedangkan jika login sebagai siswa, siswa hanya dapat melihat informasi berupa jadwal pelajaran, rekap kehadiran, serta nilai raport tanpa bisa mengubahnya.

• Login sebagai Guru

4 Tampilan Login

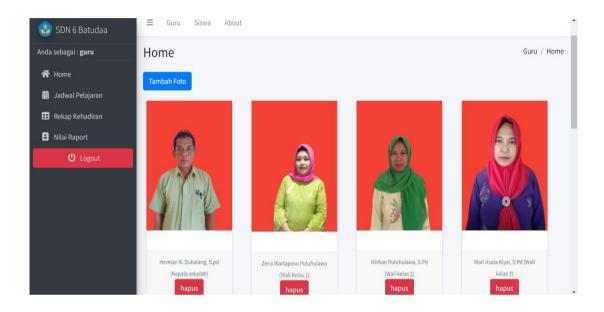
Guru melakukan login kedalam sistem dengan memasukkan username dan password serta memilih role sebagai guru. Setelah berhasil login ke sistem, sistem akan mengarahkan ke bagian home yang berisi informasi mengenai daftar guru, daftar siswa, serta informasi mengenai SDN 6 Batudaa. Halaman login dapat dilihat pada gambar 1.



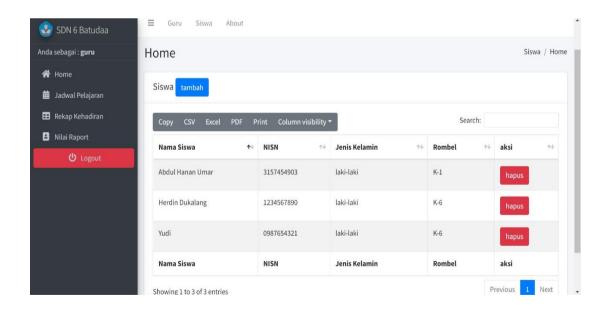
Gambar 1. Halaman Login

🖊 Tampilan Home

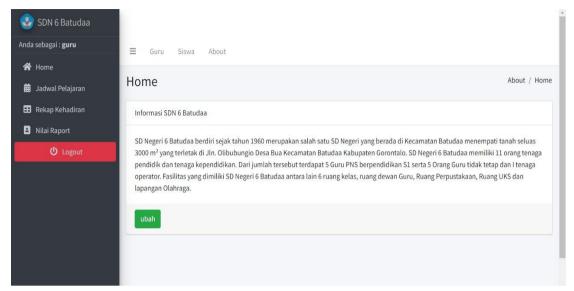
Pada halaman home menampilkan informasi mengenai daftar guru, daftar siswa, dan informasi sekolah. Halaman daftar guru dan jabatannya dapat dilihat pada gambar 2, halaman daftar siswa dapat pada gambar 3, dan halaman about yang berisi tentang informasi sekolah dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 2. Daftar Guru



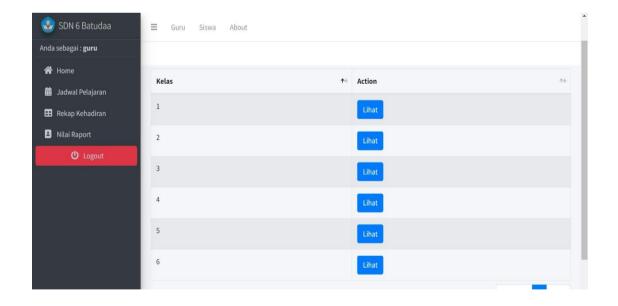
Gambar 3. Daftar Siswa



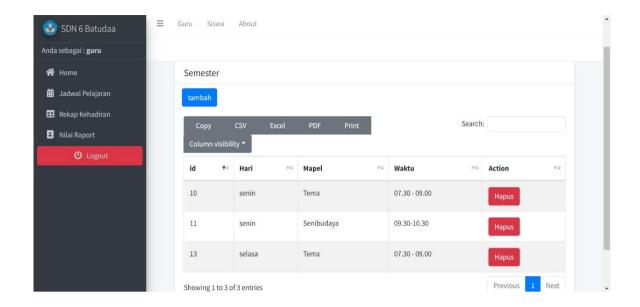
Gambar 4. Halaman About

👃 🛮 Tampilan Jadwal Pelajaran

Pada tampilan jadwal pelajaran guru dapat menginput jadwal pelajaran pada tiap kelas di SDN 6 Batudaa. Tampilan input jadwal pelajaran dapat dilihat pada gambar 5, dan tampilan jadwal pelajaran dapat dilihat pada gambar 6.



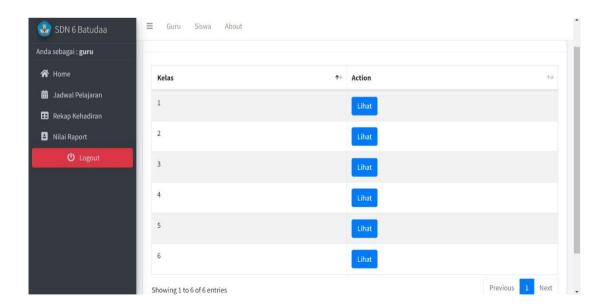
Gambar 5. Input jadwal pelajaran



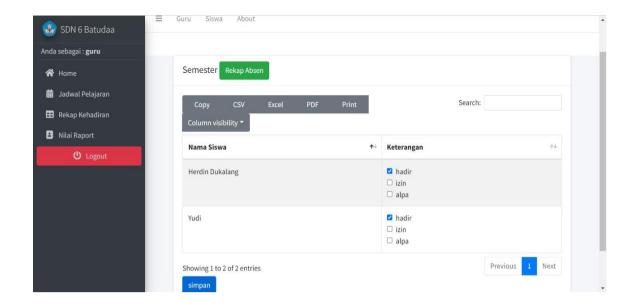
Gambar 6. Jadwal Pelajaran

🖶 🛮 Tampilan Rekap Kehadiran

Pada tampilan rekap kehadiran guru dapat menginput kehadiran siswa apakah siswa tersebut hadir atau tidak, guru juga dapat memberikan keterangan atas kehadiran siswa di kelas baik itu hadir, sakit, izin, ataupun alpa. Tampilan input rekap kehadiran dapat dilihat pada gambar 7, dan tampilan rekap kehadiran dapat dilihat pada gambar 8.



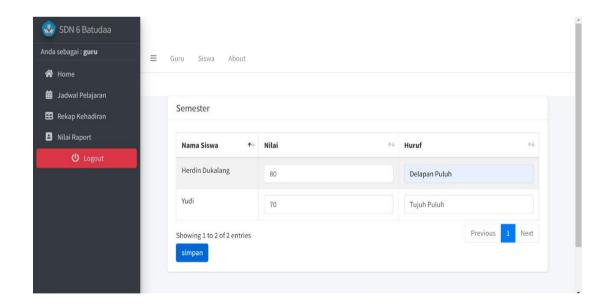
Ganbar 7. Input rekap kehadiran



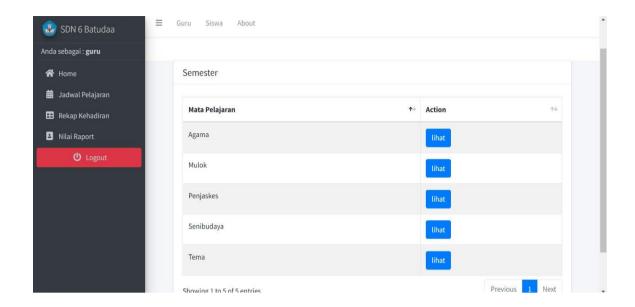
Gambar 8. Rekap Kehadiran

🖶 🛮 Tampilan Nilai Raport

Pada tampilan nilai raport guru dapat menginput nilai raport siswa sesuai mata pelajaran. Tampilan input nilai raport dapat dilihat pada gambar 9, dan tampilan nilai raport dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 9. Input nilai raport

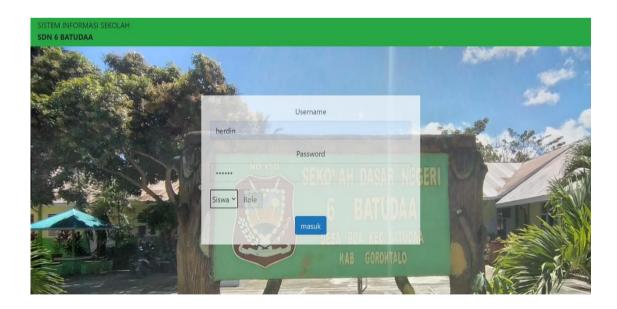


Gambar 10 Nilai Raport

• Login sebagai Siswa

Tampilan Login

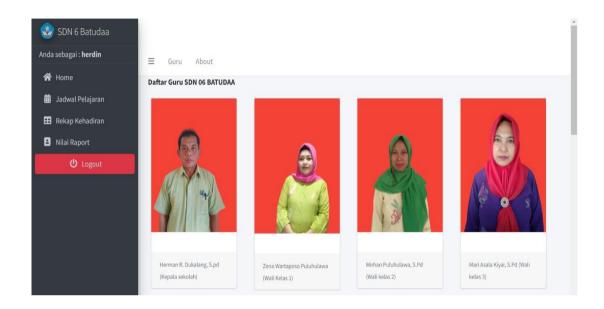
Siswa melakukan login kedalam sistem dengan memasukkan username dan password serta memilih role sebagai siswa. Setelah berhasil login ke sistem, sistem akan mengarahkan ke bagian home yang berisi informasi mengenai daftar guru, dan informasi mengenai SDN 6 Batudaa. Halaman login dapat dilihat pada gambar 11.



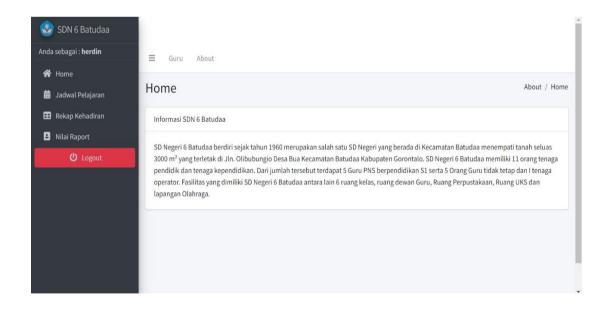
Gambar 11 Halaman Login

4 Tampilan Home

Pada halaman home menampilkan informasi mengenai daftar guru, dan informasi sekolah. Halaman daftar siswa dapat pada gambar 12, dan halaman about yang berisi tentang informasi sekolah dapat dilihat pada gambar 13.



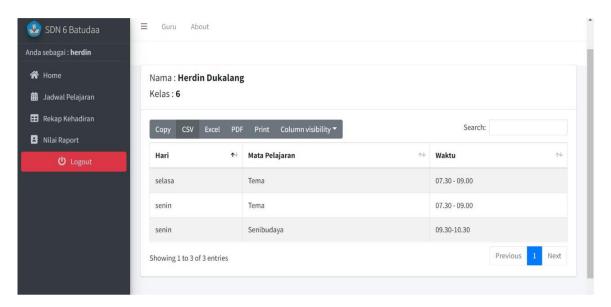
Gambar 12 Daftar Guru



Gambar 13 Halaman About

🖶 Tampilan Jadwal Pelajaran

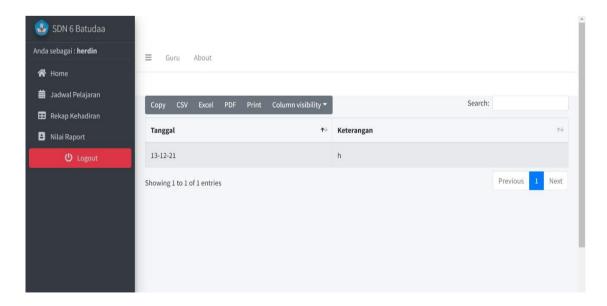
Pada tampilan jadwal pelajaran siswa dapat melihat informasi mengenai jadwal pelajaran pada tiap kelas di SDN 6 Batudaa. Tampilan jadwal pelajaran dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14 Jadwal Pelajaran

🖶 Tampilan Rekap Kehadiran

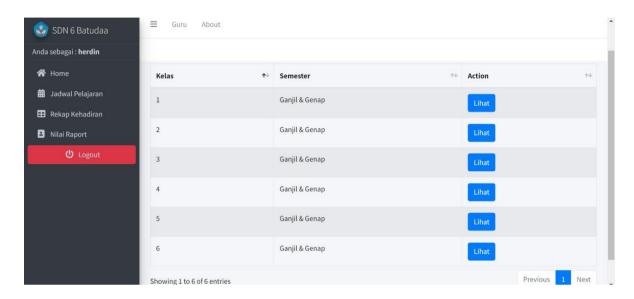
Pada tampilan rekap kehadiran siswa dapat melihat apakah siswa tersebut hadir atau tidak, dan dapat melihat keterangan kehadiran. Tampilan rekap kehadiran dapat dilihat pada gambar 15.



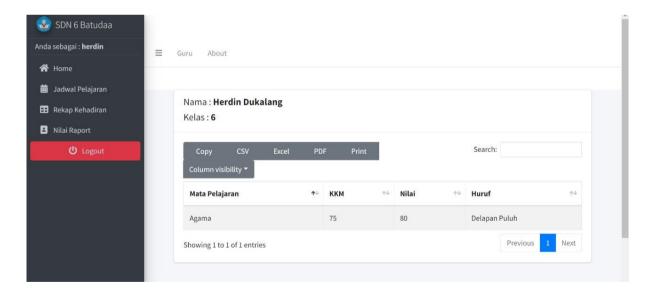
Gambar 15 Rekap Kehadiran

🖶 🛮 Tampilan Nilai Raport

Pada tampilan nilai raport siswa dapat melihat nilai raport siswa sesuai mata pelajaran dan sesuai semester. Tampilan kelas dan semester dapat dilihat pada gambar 16 dan tampilan nilai raport dapat dilihat pada gambar 17.



Gambar 16 Tampilan kelas dan semester



Gambar 17 Nilai Raport

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari sosialisasi dan pelatihan penggunaan Sistem Informasi Sekolah SDN 6 Batudaa ini, adalah sebagai berikut:

- Sistem Informasi Sekolah SDN 6 Batudaa ini merupakan sistem yang kami rancang untuk memudahkan guru dan siswa di SDN 6 Batudaa untuk mengakses informasi dan melakukan kegiatan pembelajaran.
- Website ini menampilkan informasi mengenai sekolah SDN 6 Batudaa, informasi tersebut berupa daftar guru, daftar siswa, dan informasi umum tentang SDN 6 Batudaa.
- Di dalam website ini juga menampilkan informasi tentang kegiatan pembelajaran yang ada di SDN 6 Batudaa, seperti siswa bisa melihat kehadiran, jadwal dan nilai yang telah diinputkan oleh guru mereka.

3.2 Saran

Saran dari kelompok kami, diharapkan Sistem Informasi Sekolah SDN 6 Batudaa ini bisa dipergunakan dengan baik oleh pihak sekolah dan kedepannya bisa dikembangkan menjadi lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

DRTPM. 2021 *Panduan Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat Edisi XIII Revisi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Riset dan Teknologi

LPPM UNG. 2020. Pedoman Pelaksanaan Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat. Gorontalo: LPPM

Lampiran:

DOKUMENTASI KEGIATAN

• Pembukaan acara oleh MC Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dimulai dengan pembukaan acara.



Pembacaan doa

Kemudian krgiatan dilanjutkan dengan pembacaan doa



• Sambutan oleh Pelaksana



• Sambutan



Selanjutnya pemberian sambutan oleh Kepala SDN 6 Batudaa yaitu Bapak Herman H. Dukalang, S.Pd.



• Sosialisasi dan Pelatihan

Kegiatan dilanjutkan dengan sosialisasi dan pelatihan mengenai Sistem Informasi Sekolah



• Foto bersama







LINK YOUTUBE

- https://youtube.com/channel/UCzS1WW9_iKHCKr81OyzS3AA (Link Channel)
 https://youtu.be/_heUqPZXIhg (Link Video)

BIODATA PENGABDI

1. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Dr. Mohamad Syafri Tuloli, ST., MT
2	Jenis Kelamin	L
3	Jabatan Fungsional	Lektor
4	NIP	198207252008121004
5	NIDN	0025078202
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Gorontalo, 25 Juli 1982
7	Alamat Rumah	Jln. Sawah Besar RT. 01 RW.05 Kel. Heledulaa Utara Kec. Kota Timur Provinsi Gorontalo
8	E-mail	ekohabit@gmail.com
9	Nomor Telepon/HP	081314270499
10	Alamat Kantor	Jl. Jend Sudirman No. 6 Kota Gorontalo-Prov Gorontalo
11	Nomor Telepon/Faks	0435 - 821125
12	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S1 = 0 Orang
13	Mata Kuliah yg Diampu	 Algoritma dan Struktur Data 1 dan 2 Rekayasa Perangkat Lunak Pengantar Kecerdasan Buatan Testing dan Implementasi Perangkat Lunak Pemrograman Web 1 dan 2 Pemrograman Berorientasi Objek Teknologi Open Source Aljabar Linear dan Matriks

2. Riwayat Pendidikan

	S1	S2	S3
Nama Perguruan tinggi	Universitas Islam Indonesia	Institut Teknologi Bandung	Institut Teknologi Bandung
Bidang Ilmu	TeknikInformatika	Teknik Informatika	Teknik Elektro dan Informatika
Tahun masuk- lulus	2001 – 2005	2005 – 2007	2014-2018
Judul Skripsi/ Tesis/ Disertasi	Penyelesaian Masalah Pengaturan Barang dalam Kotak dengan Algoritma Genetika	Pengaturan Tataletak barang dengan metode Algoritma Genetika	Metode Optimasi Multi- Objective Coevolutionary pada Pengujian Mutasi

Nama pembimbing	Zainuddin Zukhri, MT	Dr. Oerip S. Santoso, M.Sc	Prof. Dr. Ing. Ir. Benhard Sitohang

3. Pengalaman Penelitian (Bukan Skripsi/ Tesis)

No Tahur		Tahun Judul Penelitian	Pendanaan		
110	Tanun	Judui I Chendan	Sumber	Jlh (Juta Rp.)	
1	2011	Pengembangan Konten Lokal Interaktif untuk Pembelajaran	PNBP	21.5	
2	2012	Exhaustive Search dengan Distributed Processing untuk Permasalahan Penjadwalan pada Jurusan Teknik Informatika UNG	PNBP	5	
3	2012	Aplikasi Pendeteksian Plagiat pada Karya Ilmiah Menggunakan Algoritma Rabin- Karp	BOPTN	35	
4	2013	Klasifikasi karakter pengguna karawo untuk rekomendasi motif berbasis budaya gorontalo menggunakan algoritma naive bayes		45	
5	2013- 2014	Aplikasi Pengelolaan Keuangan Desa	HIBER	95	
6	2014	Pengembangan games coding untuk meningkatkan kemampuan programming mahasiswa	PNBP	8.5	

4. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat

			Pendanaa	an
No	Tahun	Judul Pengabdian	Sumber	Jlh (Juta Rp.)
1	2010	Pelatihan Pengenalan Teknologi Informasi Bagi Guru SD Negeri No. 27 Dungingi Kota Gorontalo	Mandiri	3
2	2012	Pengembangan Konten Lokal Interaktif untuk Pembelajaran	PNBP UNG	6

5. Publikasi Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Volume/ Nomor/ Tahun	Nama Jurnal
1	Coevolution of Second- order-mutant	Vol. 8, No. 5, October 2018, pp. 3238~3249	International Journal of Electrical and Computer Engineering (IJECE)
2	Exploring A Better Search-based Implementation On Secondorder Mutant Generation	Vol. 1, No. 1, April 2019, pp. 9~18	Jambura Journal of Informatics
3	Clash-Of-Clans API Untuk Pengelolaan Klan	Vol. 1, No. 2, Oktober 2019, pp. 67~80	Jambura Journal of Informatics
4	Poverty Data Retrieval Services Blockchain based on local governments	Vol. 13, No 12, Desember 2019.	Australian Journal of Basic and Applied Sciences

6. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	SemnasTeknoMedia	Search Based Software Engineering (SBSE): A Survey	Yogyakarta, 2016
2	ICoDSE	Regex Based Mutation Testing Operator Implementation	Bali, 2016
3	ICoDSE	On the Implementation of Search-Based Approach to Mutation Testing	Palembang, 2017
4	ICESTech	Scratching Our Own Itch: Software to Teach Software Programming	Padang, 2019
5	SemanTECH (Seminar Nasional Teknologi, Sains dan Humaniora)	Stop Beri Siswa Pintar Nilai Tinggi: Prototype Penerapan Spaced Repetition Sebagai Indikator Usaha Belajar Siswa	Gorontalo, 2019
6	AASEC (Annual Applied Science and Engineering Conference) 2020	Anti Cheating Software Tool: prototype of problem generator software for linear algebra introductory test	Online, 2020

7. Perolehan HKI dalam 5-10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
1	Aplikasi Coding Arena	2019	Aplikasi Komputer	00015434

8. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1.	Best Paper Award	International Conference on Data and Software Engineering	2017

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Gorontalo, April 2022

Dr. Moh. Syafri Tuloli, M.T. NIDN. 0025078202